

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (แพร่ภาพ)

รายวิชา เทคโนโลยี 3 รหัสวิชา ว23103 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2

ปีการศึกษา 2563 เวลา 36 ชั่วโมง จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม	หมายเหตุ
1	1 ธ.ค. 2563 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</u> การรู้ดิจิทัล <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1</u> เรื่อง การประเมินความน่าเชื่อถือ ของข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การประเมินความน่าเชื่อถือ ของข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 1.1 เรื่อง การประเมินความน่าเชื่อถือ ของข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
2	1 ธ.ค. 2563 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</u> การรู้ดิจิทัล <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2</u> เรื่อง เหตุผลวิบัติ	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 1.2 เรื่อง เหตุผล วิบัติ - วิดีโอที่สถานการณ์เกี่ยวกับ เหตุผลวิบัติ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 1.2 เรื่อง เหตุผลวิบัติ วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
3	8 ธ.ค. 2563 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</u> การรู้ดิจิทัล <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3</u> เรื่อง ข่าวปลอม	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 1.3 เรื่อง ข่าวปลอม ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 1.3 เรื่อง ข่าวปลอม วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
4	8 ธ.ค. 2563 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</u> การรู้ดิจิทัล <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4</u> เรื่อง กฎหมายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 1.4 เรื่อง กฎหมาย เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 1.4 เรื่อง กฎหมาย เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ วัสดุ/อุปกรณ์ -	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม	หมายเหตุ
5	15 ธ.ค. 2563 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</b> การรู้จัก誌  <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5</b> เรื่อง การใช้ลิขสิทธิ์ของผู้อื่น โดยชอบธรรม	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - ใบความรู้ที่ 1.5 เรื่อง การใช้ ลิขสิทธิ์ของผู้อื่นโดยชอบธรรม <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 1.5 เรื่อง การใช้ลิขสิทธิ์ ของผู้อื่นโดยชอบธรรม <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
6	15 ธ.ค. 2563 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การประมวลผลข้อมูล <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6</b> การนิยามและวิเคราะห์ปัญหา	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - ตัวอย่างสถานการณ์ <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 2.1 เรื่อง การนิยาม และวิเคราะห์ปัญหา <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
7	22 ธ.ค. 2563 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การประมวลผลข้อมูล <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7</b> เรื่อง การรวบรวมข้อมูล	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 2.2 เรื่อง การรวบรวม ข้อมูล <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
8	22 ธ.ค. 2563 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การประมวลผลข้อมูล <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8</b> เรื่อง การเตรียมข้อมูล	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - ใบความรู้ที่ 2.3 เรื่อง การเตรียม ข้อมูล - ข้อมูลจากลิงก์ oho.ipst.ac.th/dataStudentCh 4 <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 2.3 เรื่อง การเตรียม ข้อมูล <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม	หมายเหตุ
9	29 ธ.ค. 2563 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</u> การประมวลผลข้อมูล <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9</u> เรื่อง การประมวลผลข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.4 เรื่อง การ ประมวลผลข้อมูล <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 2.4 เรื่อง การ ประมวลผลข้อมูล <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
10	29 ธ.ค. 2563 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</u> การประมวลผลข้อมูล <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10</u> เรื่อง การวิเคราะห์ข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.5 เรื่อง การ วิเคราะห์ข้อมูล <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 2.5 เรื่อง การวิเคราะห์ ข้อมูล <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
11	5 ม.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</u> การประมวลผลข้อมูล <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 11</u> เรื่อง การนำเสนอข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.6 เรื่อง การ นำเสนอข้อมูล <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 2.6 เรื่อง การนำเสนอ ข้อมูล <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
12	5 ม.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</u> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 12</u> เรื่อง ขั้นตอนการพัฒนาแอปพลิเคชัน	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 3.1 เรื่อง การวางแผนและติดตาม ความก้าวหน้าของงานด้วย กระดานคิมบัง (Kanban board) <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> - กระดาษ กรรไกร กาว เชือก ไม้ไอติม(หรืออุปกรณ์ที่สามารถ เป็นโครงโมบายได้)	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม	หมายเหตุ
13	12 ม.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 13</b> เรื่อง องค์ประกอบของอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - วิดีทัศน์ เรื่อง IoT(Internet of Things) คืออะไร URL :: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Zztp3ucKlyg">https://www.youtube.com/watch?v=Zztp3ucKlyg</a> <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 3.2 เรื่อง องค์ประกอบของอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
14	12 ม.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 14</b> เรื่อง การนำไอโอทีไปใช้	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 3.3 เรื่อง การนำไอโอทีไปใช้ <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
15	19 ม.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 15</b> เรื่อง การเขียนโปรแกรมเกม 1	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - ตัวอย่างเกม Pacman โดยให้นักเรียนดูตัวอย่างได้จากเว็บไซต์ <a href="https://www.youtube.com/watch?v=EUR3xprOcbQ">https://www.youtube.com/watch?v=EUR3xprOcbQ</a> <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 3.4 เรื่อง โปรแกรมเกมเขาวงกต <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม	หมายเหตุ
16	19 ม.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 16</b> เรื่อง การเขียนโปรแกรมเกม 2	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 3.4 เรื่อง โปรแกรมเกม เขาวงกต <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	-
17	26 ม.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17</b> เรื่อง การเขียนโปรแกรมอ่านข้อมูล	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - ไฟล์ตัวอย่างทดลองการนำเข้า รายการ ที่ <a href="https://drive.google.com/file/d/1gGhUeupl7ReDlv6h-6_IJK1i01mrkO/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1gGhUeupl7ReDlv6h-6_IJK1i01mrkO/view?usp=sharing</a> <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 3.5 เรื่อง การเขียน โปรแกรมอ่านข้อมูล <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	-
18	26 ม.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 18</b> เรื่อง การสร้างแอปพลิเคชัน 1	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 3.6 เรื่อง เกมสอยดาว <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม	หมายเหตุ
19	2 ก.พ. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 19</u> เรื่อง การสร้างแอปพลิเคชัน 2	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 3.6 เรื่อง เกมสอยดาว <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	-
20	2 ก.พ. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 20</u> เรื่อง การนำเสนอแอปพลิเคชัน	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 3.7 เรื่อง การออกแบบแอปพลิเคชัน <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	-
21	9 ก.พ. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 4</b> เทคโนโลยีรอบตัว  <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 21</u> เรื่อง เทคโนโลยีเกิดขึ้นได้อย่างไร	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - ภาพตัวอย่าง - วิดิทัศน์ เรื่องพัฒนาการของ การสื่อสารข้อมูล" ตาม URL ดังนี้ <a href="https://www.youtube.com/watch?v=PfV3LvHP3LY">https://www.youtube.com/watch?v=PfV3LvHP3LY</a> ) <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> -ใบงานที่ 4.1 เรื่อง การ เปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
22	9 ก.พ. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 4</b> เทคโนโลยีรอบตัว  <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 22</u> เรื่อง ความสัมพันธ์ของเทคโนโลยี กับศาสตร์อื่น	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - ใบความรู้ที่ 4.2 เรื่อง ความสัมพันธ์ระหว่างเทคโนโลยี กับศาสตร์อื่น <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 4.2 เรื่อง ความสัมพันธ์ระหว่างเทคโนโลยี กับศาสตร์อื่น <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม	หมายเหตุ
23	16 ก.พ. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 23-24</u> เรื่อง หลักการสัมภาษณ์และ สัมภาษณ์อย่างไร	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.1 เรื่อง หลักการ สัมภาษณ์ - ใบงานที่ 5.2 เรื่อง สัมภาษณ์ อย่างไร ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.1 เรื่อง หลักการ สัมภาษณ์ วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
24	16 ก.พ. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 25</u> เรื่อง นำเสนอปัญหา	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - นำเสนอปัญหาในงานอาชีพ วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
25	23 ก.พ. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 26</u> เรื่อง การเลือกปัญหา	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.2 เรื่อง การเลือก ปัญหา ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.3 เรื่อง การเลือก ปัญหา วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
26	23 ก.พ. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 27</u> เรื่อง การรวบรวมข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.3 เรื่อง การอ้างอิงข้อมูล/การไม่ ละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาของ ผู้อื่น - ใบความรู้ที่ 5.4 เรื่อง การ รวบรวมข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.4 เรื่อง การรวบรวม ข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม	หมายเหตุ
27	2 มี.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 28</u> เรื่อง การคัดเลือกแนวคิด	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - ใบความรู้ที่ 5.5 เรื่อง การ คัดเลือกแนวคิด <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 5.5 เรื่อง การคัดเลือก แนวคิด <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
28	2 มี.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 29</u> เรื่อง การออกแบบผลงาน 1	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - ใบความรู้ที่ 5.6 เรื่อง การออกแบบแนวทางการ แก้ปัญหา <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 5.6 เรื่อง การออกแบบ ผลงาน <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
29	9 มี.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 30</u> เรื่อง การออกแบบผลงาน 2	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> <b>สื่อ/แหล่งเรียนรู้</b> - ใบความรู้ที่ 5.6 เรื่อง การ ออกแบบ แนวทางการแก้ปัญหา <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - ใบงานที่ 5.6 เรื่อง การออกแบบ ผลงาน <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-
30	9 มี.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 31,32</u> เรื่อง การนำเสนอผลการออกแบบ,การ วางแผนสร้างผลงาน	<b>สื่อและแหล่งเรียนรู้</b> - ใบความรู้ที่ 5.7 เรื่อง การนำเสนอผลการออกแบบ - ใบความรู้ที่ 5.8 เรื่อง การ วางแผนสร้างผลงาน <b>ภาระงาน/ชิ้นงาน</b> - นำเสนอผลการออกแบบ - ใบงานที่ 5.7 เรื่อง การวางแผน สร้างผลงาน <b>วัสดุ/อุปกรณ์</b> -	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม	หมายเหตุ
31	16 มี.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 33</u> เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 1	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.9 เรื่อง การเลือกใช้วัสดุประกอบ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือ โทรศัพท์มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน	-
32	16 มี.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 34</u> เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 2	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือ โทรศัพท์มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน	-
33	23 มี.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 35</u> เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 3	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือ โทรศัพท์มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน	-
34	23 มี.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 36</u> เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 4	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือ โทรศัพท์มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน	-
35	30 มี.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 37-38</u> เรื่อง การทดสอบและประเมินผลและ ปรับปรุงแก้ไขผลงาน	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.10 เรื่อง การ ทดสอบผลงาน ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.8 เรื่อง การทดสอบ ผลงาน วัสดุ/อุปกรณ์ -	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม	หมายเหตุ
36	30 มี.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 39-40</u> เรื่อง นำเสนอผลงาน 1,2	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.11 เรื่อง การ นำเสนอผลงาน ภาระงาน/ชิ้นงาน - วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
วันอังคารที่ 6 เมษายน 2564 หยุดวันจักรี					
สรุป 36 ชั่วโมง					