

ใบงานที่ 3.5

เรื่อง โปรแกรมอ่านข้อมูล

หน่วยที่ 3 การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17 เรื่อง โปรแกรมอ่านข้อมูล  
รายวิชา เทคโนโลยี รหัส ว23103 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

สมาชิกในกลุ่มที่ ..... ชั้น ม.3/.....

- 1.ชื่อ-สกุล .....เลขที่..... 2. ชื่อ-สกุล .....เลขที่.....  
3.ชื่อ-สกุล .....เลขที่..... 4. ชื่อ-สกุล .....เลขที่.....  
5.ชื่อ-สกุล .....เลขที่..... 6. ชื่อ-สกุล .....เลขที่.....

**คำชี้แจง** ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมตามตัวอย่างที่ 1 แล้วตอบคำถามต่อไปนี้

1. ผลลัพธ์ของโปรแกรมตัวอย่างที่ 1 ตัวละครพูดว่า.....
2. นักเรียนเขียนโปรแกรมตรวจสอบว่าข้อมูลน้ำหนักร่างกายในรายการที่มีค่ามากที่สุด

วิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

ข้อมูลเข้า คือ .....

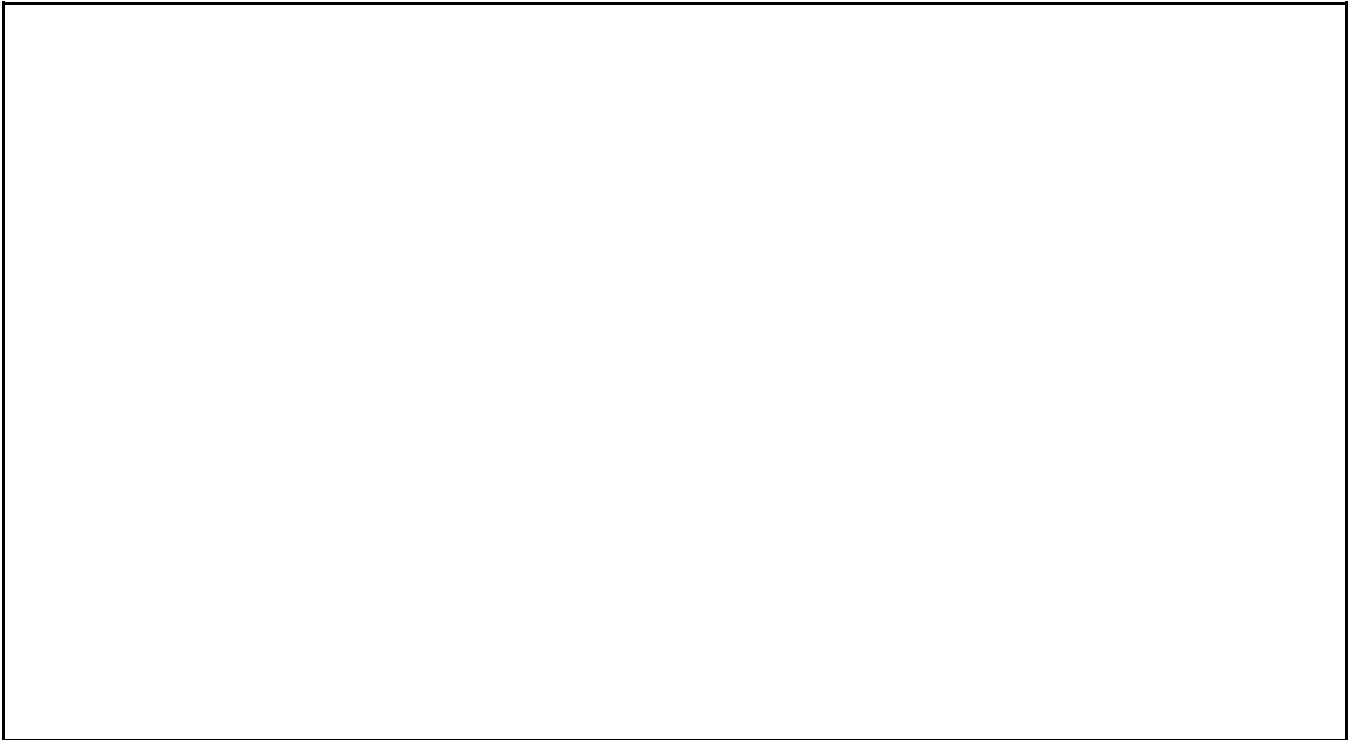
ข้อมูลออก คือ .....

.....  
.....

3. วิธีตรวจสอบข้อมูลมีดังนี้

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

4. วางแผนการแก้ปัญหาและการเขียนโปรแกรมเป็นดังนี้  
การวางแผนการแก้ปัญหา (รหัสจำลอง)



5. เขียนโปรแกรมตามทีออกแบบไว้ โดยเมื่อรันโปรแกรม น้ำหนักที่มากที่สุดคือ .....
6. เขียนโปรแกรมตรวจสอบว่ามีคนที่มีน้ำหนักน้อยกว่า 50 กิโลกรัม ก็คน  
การวางแผนการแก้ปัญหา(รหัสจำลอง)



7. เขียนโปรแกรมตามทีออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบและปรับปรุง