

ใบงานที่ 3.2

เรื่อง องค์ประกอบของอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง
หน่วยที่ 3 การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 13 เรื่อง องค์ประกอบของอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง
รายวิชา เทคโนโลยี รหัส ว23103 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

สมาชิกในกลุ่มที่ ชั้น ม.3/.....

- 1.ชื่อ-สกุลเลขที่..... 2. ชื่อ-สกุลเลขที่.....
3.ชื่อ-สกุลเลขที่..... 4. ชื่อ-สกุลเลขที่.....

คำสั่ง ให้นักเรียนเลือกใช้หัวข้อและหัวข้อย่อยต่อไปนี้

หัวข้อหลัก	1. ภาคเหนือ	2.ภาคกลาง	3.ภาคใต้	4.ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ
หัวข้อย่อย	1. สถานที่ท่องเที่ยวธรรมชาติ	2. สถานที่ท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม	3.อาหาร	

1. เขียนหัวข้อ (topic) และข้อมูลตามหัวข้อที่เลือกมา 3 หัวข้อ โดยใช้หัวข้อที่กำหนดให้

หัวข้อ	ข้อมูล
ตัวอย่าง ภาคเหนือ/อาหาร	น้ำพริกหนุ่ม

2. ให้เลือกหัวข้อจากข้อ 1 แล้วกรอกลงในบัตรแจ้งข่าวสารหรือบัตรขอรับข่าวสารตามบทบาทที่ได้รับ

รอบที่ 1

บทบาทของกลุ่ม	<input type="checkbox"/> Publisher (ผู้แจ้งข่าวสาร)	<input type="checkbox"/> Subscriber (ผู้ขอรับข่าวสาร)
หัวข้อที่ใช้		
ข้อมูลที่แจ้ง/ได้รับ		

รอบที่ 2

บทบาทของกลุ่ม	<input type="checkbox"/> Publisher (ผู้แจ้งข่าวสาร)	<input type="checkbox"/> Subscriber (ผู้ขอรับข่าวสาร)
หัวข้อที่ใช้		
ข้อมูลที่แจ้ง/ได้รับ		