

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (แพร่ภาพ)

รายวิชา เทคโนโลยี รหัสวิชา ว23103 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2

ปีการศึกษา 2563 เวลา 36 ชั่วโมง จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
1	1 ธ.ค. 2563 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</u> การรู้จัก誌 <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1</u> เรื่อง การประเมินความน่าเชื่อถือของ ข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การประเมินความ น่าเชื่อถือของข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 1.1 เรื่อง การประเมินความ น่าเชื่อถือของข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
2	1 ธ.ค. 2563 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</u> การรู้จัก誌 <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2</u> เรื่อง เหตุผลวิบัติ	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ ๑.๒ เรื่อง เหตุผล วิบัติ -วิดีโอที่สถานการณ์เกี่ยวกับ เหตุผลวิบัติ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ ๑.๒ เรื่อง เหตุผล วิบัติ วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
3	8 ธ.ค. 2563 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</u> การรู้จัก誌 <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3</u> เรื่อง ข้าวปลอม	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ ๑.๓ เรื่อง ข้าวปลอม ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ ๑.๓ เรื่อง ข้าวปลอม วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
4	8 ธ.ค. 2563 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</u> การรู้จัก誌 <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4</u> เรื่อง กฎหมายเกี่ยวกับ คอมพิวเตอร์	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ ๑.๔ เรื่อง กฎหมาย เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ ๑.๔ เรื่อง กฎหมาย เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ วัสดุ/อุปกรณ์ -	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
5	15 ธ.ค. 2563 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</b> การรู้จักดี <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5</b> เรื่อง การใช้ลิขสิทธิ์ของผู้อื่นโดยชอบ ธรรม	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ ๑.๕ เรื่อง การใช้ งานที่มีลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ ๑.๕ เรื่อง การใช้งานที่ มีลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
6	15 ธ.ค. 2563 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การประมวลผลข้อมูล <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6</b> การนิยามและวิเคราะห์ปัญหา	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ตัวอย่างสถานการณ์ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.1 เรื่อง การนิยาม และวิเคราะห์ปัญหา วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
7	22 ธ.ค. 2563 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การประมวลผลข้อมูล <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7</b> เรื่อง การรวบรวมข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.2 เรื่อง การ รวบรวมข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
8	22 ธ.ค. 2563 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การประมวลผลข้อมูล <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8</b> เรื่อง การเตรียมข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.3 เรื่อง การ เตรียมข้อมูล - ข้อมูลจากลิงก์ oho.ipst.ac.th/dataStudentCh4 ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.3 เรื่อง การเตรียม ข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
9	29 ธ.ค. 2563 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การประมวลผลข้อมูล <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9</b> เรื่อง การประมวลผลข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.4 เรื่อง การ ประมวลผลข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
				- ใบงานที่ 2.4 เรื่อง การ ประมวลผลข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -	
10	29 ธ.ค. 2563 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การประมวลผลข้อมูล <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10</b> เรื่อง การวิเคราะห์ข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.5 เรื่อง การ วิเคราะห์ข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.5 เรื่อง การ วิเคราะห์ข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
11	5 ม.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การประมวลผลข้อมูล <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 11</b> เรื่อง การนำเสนอข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.6 เรื่อง การ นำเสนอข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.6 เรื่อง การ นำเสนอข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
12	5 ม.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 12</b> เรื่อง ขั้นตอนการพัฒนาแอปพลิเคชัน	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.1 เรื่อง การวางแผนและติดตาม ความก้าวหน้าของงานด้วย กระดานคัมบัง (Kanban board) วัสดุ/อุปกรณ์ - กระดาษ กรรไกร กาว เชือก ไม้ไอติม(หรืออุปกรณ์ที่สามารถ เป็นโครงโมบายได้)	-
13	12 ม.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - วิดีทัศน์ เรื่อง IoT(Internet of Things) คืออะไร URL ::	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
			<u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 13</u> เรื่อง องค์ประกอบของอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=Zztp3ucKlyg">https://www.youtube.com/watch?v=Zztp3ucKlyg</a> ภาระงานชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.2 เรื่อง องค์ประกอบของอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง วัสดุ/อุปกรณ์ -	
14	12 ม.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</u> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 14</u> เรื่อง การนำไอโอทีไปใช้	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงานชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.3 เรื่อง การนำไอโอทีไปใช้ วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
15	19 ม.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</u> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 15</u> เรื่อง การเขียนโปรแกรมเกม 1	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ตัวอย่างเกม Pacman โดยให้นักเรียนดูตัวอย่างได้จากเว็บไซต์ <a href="https://www.youtube.com/watch?v=EUR3xprOcbQ">https://www.youtube.com/watch?v=EUR3xprOcbQ</a> ภาระงานชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.4 เรื่อง โปรแกรมเกมเขาวงกต วัสดุ/อุปกรณ์ - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	-
16	19 ม.ค. 2564	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</u>	สื่อและแหล่งเรียนรู้	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
	(14.30 น.-15.30 น.)		การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 16</u> เรื่อง การเขียนโปรแกรมเกม 2	- ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.4 เรื่อง โปรแกรมเกมเขาวงกต วัสดุ/อุปกรณ์ - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	
17	26 ม.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</u> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17</u> เรื่อง การเขียนโปรแกรมอ่านข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ -ไฟล์ตัวอย่างทดลองการนำเข้ารายการที่ <a href="https://drive.google.com/file/d/1gGhUeupl7ReDlv6h-6_IJYK1i01mrkO/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1gGhUeupl7ReDlv6h-6_IJYK1i01mrkO/view?usp=sharing</a> ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.5 เรื่อง การเขียนโปรแกรมอ่านข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	-
18	26 ม.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</u> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 18</u> เรื่อง การสร้างแอปพลิเคชัน 1	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.6 เรื่อง เกมสอยดาว	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
				วัสดุ/อุปกรณ์ - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	
19	2 ก.พ. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 19</b> เรื่อง การสร้างแอปพลิเคชัน 2	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.6 เรื่อง เกมสอย ดาว วัสดุ/อุปกรณ์ - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	-
20	2 ก.พ. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> การเขียนโปรแกรมและพัฒนาแอปพลิเคชัน  <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 20</b> เรื่อง การนำเสนอแอปพลิเคชัน	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.7 เรื่อง การออกแบบแอปพลิเคชัน ชิ้น วัสดุ/อุปกรณ์ - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้โปรแกรมแบบออนไลน์	-
21	9 ก.พ. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 4</b> เทคโนโลยีรอบตัว  <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 21</b> เรื่อง เทคโนโลยีเกิดขึ้นได้อย่างไร	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาพตัวอย่าง - วิดิทัศน์ เรื่องพัฒนาการของ การสื่อสารข้อมูล" ตาม URL ดังนี้	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
				<a href="https://www.youtube.com/watch?v=PfV3LvHP3LY">https://www.youtube.com/watch?v=PfV3LvHP3LY</a> ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบบงานที่ 4.1 เรื่อง การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี วัสดุ/อุปกรณ์ -	
22	9 ก.พ. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 4</u> เทคโนโลยีรอบตัว <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 22</u> เรื่อง ความสัมพันธ์ของเทคโนโลยี กับศาสตร์อื่น	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบบงานที่ 4.2 เรื่อง ความสัมพันธ์ระหว่างเทคโนโลยี กับศาสตร์อื่น ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบบงานที่ 4.2 เรื่อง ความสัมพันธ์ระหว่างเทคโนโลยี กับศาสตร์อื่น วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
23	16 ก.พ. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 23-24</u> เรื่อง หลักการสัมภาษณ์และ สัมภาษณ์อย่างไร	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบบงานที่ 5.1 เรื่อง หลักการ สัมภาษณ์ - ใบบงานที่ 5.2 เรื่อง สัมภาษณ์ อย่างไร ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบบงานที่ 5.1 เรื่อง หลักการ สัมภาษณ์ วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
24	16 ก.พ. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 25</u> เรื่อง นำเสนอปัญหา	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - นำเสนอปัญหาในงานอาชีพ วัสดุ/อุปกรณ์	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
				-	
25	23 ก.พ. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 26</u> เรื่อง การเลือกปัญหา	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.2 เรื่อง การเลือก ปัญหา ภาระงานชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.3 เรื่อง การเลือก ปัญหา วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
26	23 ก.พ. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 27</u> เรื่อง การรวบรวมข้อมูล	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.3 เรื่อง การอ้างอิงข้อมูล/การไม่ ละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาของ ผู้อื่น - ใบความรู้ที่ 5.4 เรื่อง การ รวบรวมข้อมูล ภาระงานชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.4 เรื่อง การ รวบรวมข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
27	2 มี.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 28</u> เรื่อง การคัดเลือกแนวคิด	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.5 เรื่อง การ คัดเลือกแนวคิด ภาระงานชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.5 เรื่อง การคัดเลือก แนวคิด วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
28	2 มี.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.6	-



ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
			<u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 29</u> เรื่อง การออกแบบผลงาน 1	เรื่อง การออกแบบแนวทางการ แก้ปัญหา ภาระงานชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.6 เรื่อง การ ออกแบบผลงาน วัสดุ/อุปกรณ์ -	
29	9 มี.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 30</u> เรื่อง การออกแบบผลงาน 2	สื่อและแหล่งเรียนรู้ ภาระงานชิ้นงาน สื่อ/แหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.6 เรื่อง การ ออกแบบ แนวทางการแก้ปัญหา ภาระงานชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.6 เรื่อง การ ออกแบบผลงาน วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
30	9 มี.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 31,32</u> เรื่อง การนำเสนอผลการ ออกแบบ,การวางแผนสร้าง ผลงาน	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.7 เรื่อง การนำเสนอผลการ ออกแบบ - ใบความรู้ที่ 5.8 เรื่อง การ วางแผนสร้างผลงาน ภาระงานชิ้นงาน - นำเสนอผลการออกแบบ - ใบงานที่ 5.7 เรื่อง การ วางแผนสร้างผลงาน วัสดุ/อุปกรณ์ -	-
31	16 มี.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 33</u> เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 1	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.9 เรื่อง การ เลือกใช้วัสดุประกอบ ภาระงานชิ้นงาน - ชิ้นงาน	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
				วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือ โทรศัพท์มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน	
32	16 มี.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 34</b> เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 2	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือ โทรศัพท์มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน	-
33	23 มี.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 35</b> เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 3	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือ โทรศัพท์มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน	-
34	23 มี.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สร้างสรรค์เทคโนโลยี <b>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 36</b> เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 4	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือ โทรศัพท์มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน	-
35	30 มี.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b>	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.10 เรื่อง การ	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม	หมายเหตุ
			<p>สร้างสรรค์เทคโนโลยี</p> <p><u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 37-38</u></p> <p>เรื่อง การทดสอบและประเมินผล</p> <p>และปรับปรุงแก้ไขผลงาน</p>	<p>ทดสอบผลงาน</p> <p>ภาระงาน/ชิ้นงาน</p> <p>- ใบงานที่ 5.8 เรื่อง การทดสอบ</p> <p>ผลงาน</p> <p>วัสดุ/อุปกรณ์</p> <p>-</p>	
36	30 มี.ค. 2564 (14.30 น.-15.30 น.)	1	<p><u>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</u></p> <p>สร้างสรรค์เทคโนโลยี</p> <p><u>แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 39-40</u></p> <p>เรื่อง นำเสนอผลงาน 1,2</p>	<p>สื่อและแหล่งเรียนรู้</p> <p>- ใบความรู้ที่ 5.11 เรื่อง การ</p> <p>นำเสนอผลงาน</p> <p>ภาระงาน/ชิ้นงาน</p> <p>-</p> <p>วัสดุ/อุปกรณ์</p> <p>-</p>	-
วันอังคารที่ 16 เมษายน 2564 หยุดวันจักรี					
สรุป 36 ชั่วโมง					