

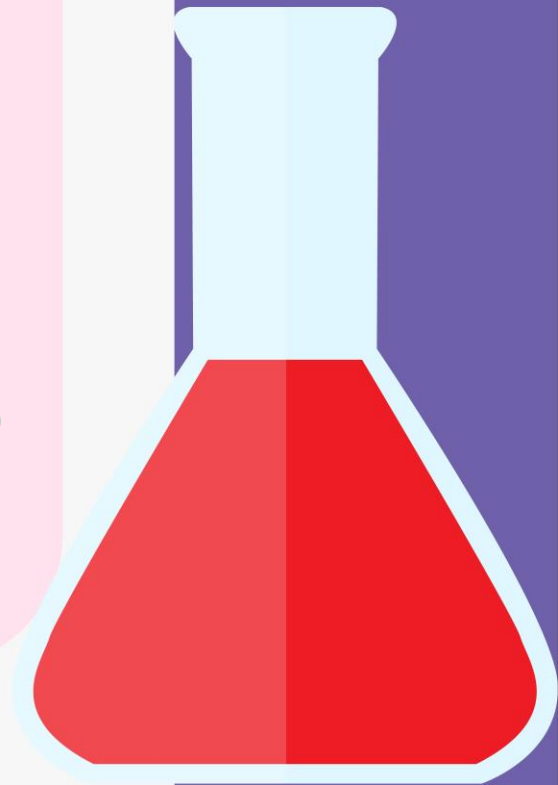
รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ)

รหัสวิชา ว11101

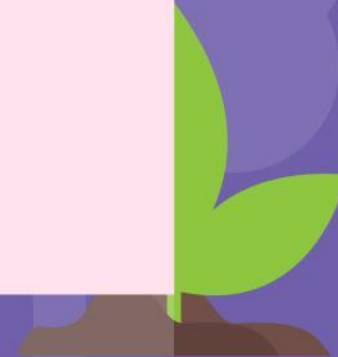
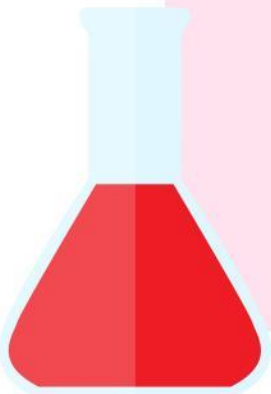
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

เรื่อง การใช้โปรแกรมฝึกวาดภาพระบายสี (1)

ครูผู้สอน ครูสีปกร ศรีพรหมทอง



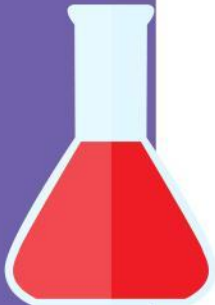
ทบทวนสนุกกับเมาส์



เมาส์ (Mouse) คือ อุปกรณ์
รับข้อมูลเข้าสู่คอมพิวเตอร์ใช้ในการ
ควบคุมตัวชี้บนจอคอมพิวเตอร์



ภาพ "Logitech Mouse" โดย fuse (2018)
แหล่งที่มา <http://www.fuse.in.th>

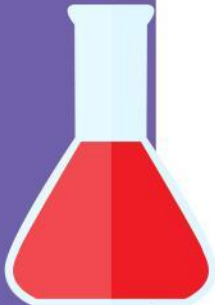


โดยใช้มือในการบังคับเมาส์ เพื่อให้ตัวชี้ตำแหน่งเคลื่อนไหวบนหน้าจอ



ภาพ "การจับเมาส์" โดย dek-d (2018)
แหล่งที่มา https://writer.dek-d.com/ANgelTVxq/blog/?blog_id=10217859

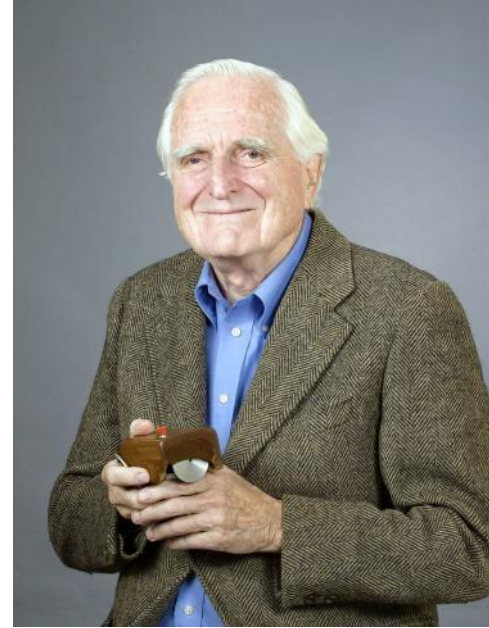
ภาพ "mouse pointer" โดย imgur (2018)
แหล่งที่มา <https://imgur.com/gallery/cBEW89o>



ประวัติความเป็นมาของเมาส์

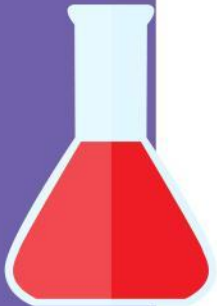


เมาส์ถูกประดิษฐ์ขึ้นในปี 1963
โดย นายดักลาส เองเกลบาท
(Douglas Engelbart)
ที่สถาบันวิจัยสแตนฟอร์ด



ภาพ "douglas-engelbart" โดย latimes. (2018)

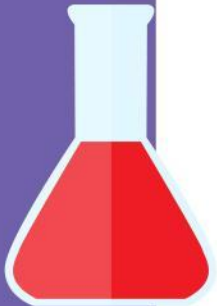
แหล่งที่มา <http://www.latimes.com/local/obituaries/la-me-douglas-engelbart-20130704-story.html>



ทบทวนส่วนประกอบของเมาส์



1. ปุ่มหลัก(ปุ่มซ้าย) ใช้ในการคลิกหรือ
ดับเบิลคลิกเลือกคำสั่งที่ต้องการ



2. ปุ่มล้อสำหรับเลื่อน ใช้ในการเลื่อนดูเอกสาร หรือเลื่อนหน้าจอภาพ

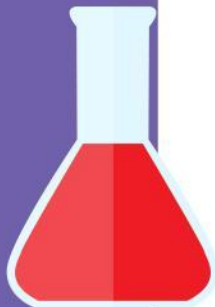


ภาพ "Logitech Mouse" โดย fuse (2018)
แหล่งที่มา <http://www.fuse.in.th>

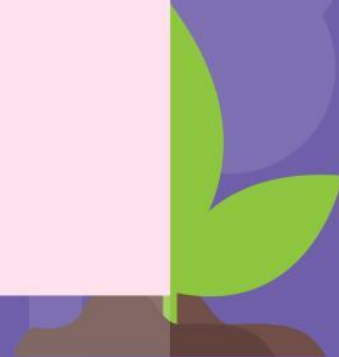
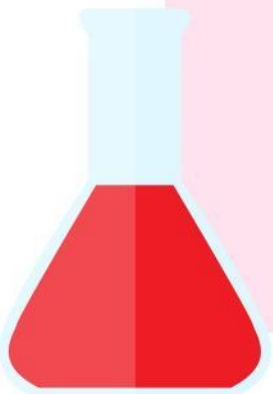
3.ปุ่มรอง(ปุ่มขวา) ใช้ในการเข้าสู่เมนูถัด



ภาพ "Logitech Mouse" โดย fuse (2018)
แหล่งที่มา <http://www.fuse.in.th>



ทบทวน การควบคุมเมาส์



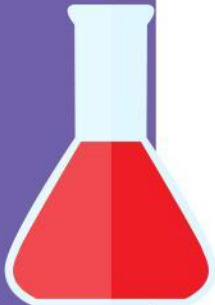
เมาส์เป็นอุปกรณ์ที่ใช้มือในการบังคับ
ควรจับเมาส์ด้วยนิ้วโป้งและนิ้วนาง ให้นิ้วชี้
อยู่ที่ปุ่มด้านซ้าย ส่วนนิ้วกลางวางบนปุ่มขวา



ภาพ "การจับเมาส์" โดย variety (2018)
แหล่งที่มา <https://variety.thaiza.com>



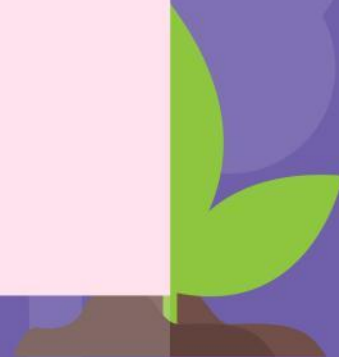
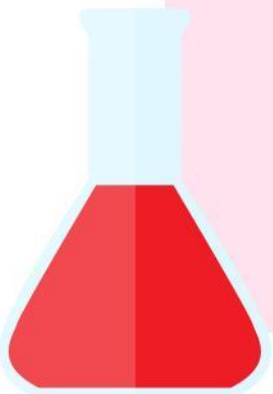
ภาพ "การจับเมาส์" โดย digitalmarketingturistico (2018)
แหล่งที่มา <http://digitalmarketingturistico.it/1585/1-6-forme-di-pubblicita-online/>



ใช้อุ้งมือสำหรับบังคับให้เมาส์เลื่อนไป-มา
เมื่อเราเลื่อนเมาส์ ตัวชี้ตำแหน่งบนจอภาพ
ก็จะเคลื่อนไหวไปมา



ทบทวนการคลิกเมาส์

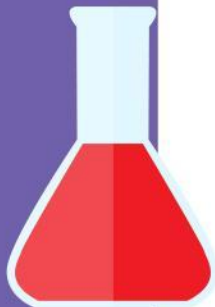


1.คลิกซ้าย

เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปตำแหน่งที่
ต้องการ คลิกแล้วปล่อยที่ปุ่มด้านซ้าย
ของเมาส์ 1 ครั้งส่วนใหญ่เป็นการเลือก
ไอคอนหรือปุ่มคำสั่งหรือคลิกเลือก
เมนูที่ต้องการ



ภาพ "click mouse" โดย animated-gifs (2018)
แหล่งที่มา http://www.animated-gifs.eu/category_computing/computing-mouse-1/



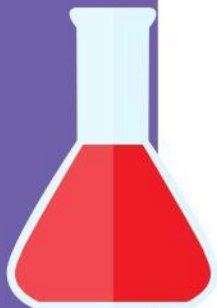
2.คลิกขวา

เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปตำแหน่งที่ต้องการคลิก
แล้วปล่อยที่ปุ่มด้านขวาของเมาส์
1 ครั้ง มักเป็นการเลือกใช้เมนูลัด



ภาพ "click mouse" โดย animated-gifs (2018)

แหล่งที่มา http://www.animated-gifs.eu/category_computing/computing-mouse-1/

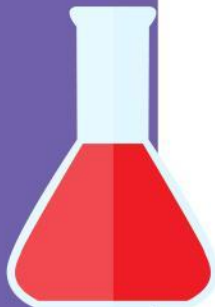


3.ดับเบิลคลิก

เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปตำแหน่งที่ต้องการ
คลิกแล้วปล่อยที่ปุ่มซ้ายของเมาส์
ติดกันอย่างรวดเร็ว 2 ครั้ง
ใช้ในการเข้าสู่โปรแกรม

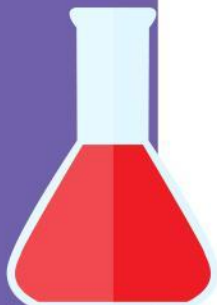
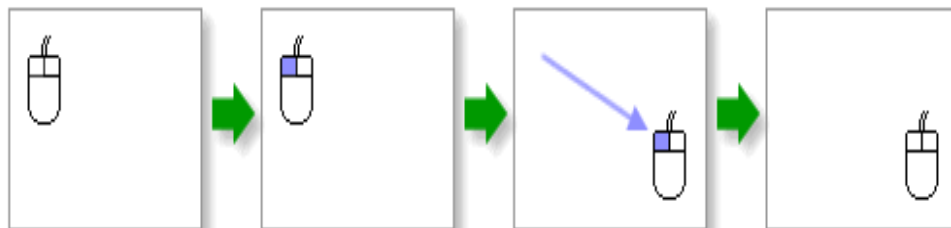


ภาพ "click mouse" โดย animated-gifs (2018)
แหล่งที่มา http://www.animated-gifs.eu/category_computing/computing-mouse-1/

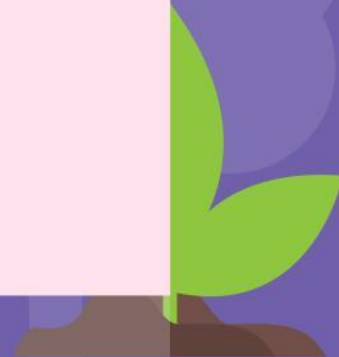
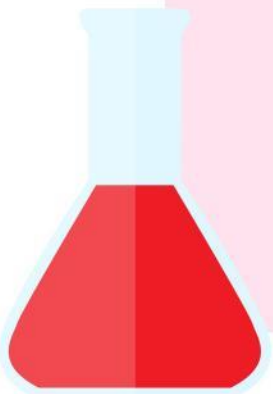


4. ลากแล้ววาง

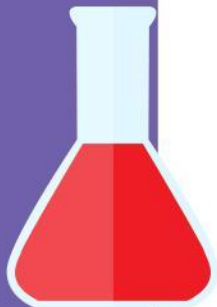
เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปตำแหน่งที่ต้องการ กดที่ปุ่มด้านซ้าย
ของเมาส์ค้างไว้ พร้อมกับลากเมาส์ไปในทิศทาง
ที่ต้องการมักใช้ในการเคลื่อนย้ายวัตถุ หรือการสร้าง
ขอบเขตของการเลือกวัตถุ



โปรแกรมแพ้นท์



โปรแกรมเพ้นท์ เป็นโปรแกรม
ที่ใช้วาดรูปหรือนำภาพที่มีอยู่
แล้วมาตกแต่งให้สวยงาม



ผลงานจากโปรแกรมเพ้นท์

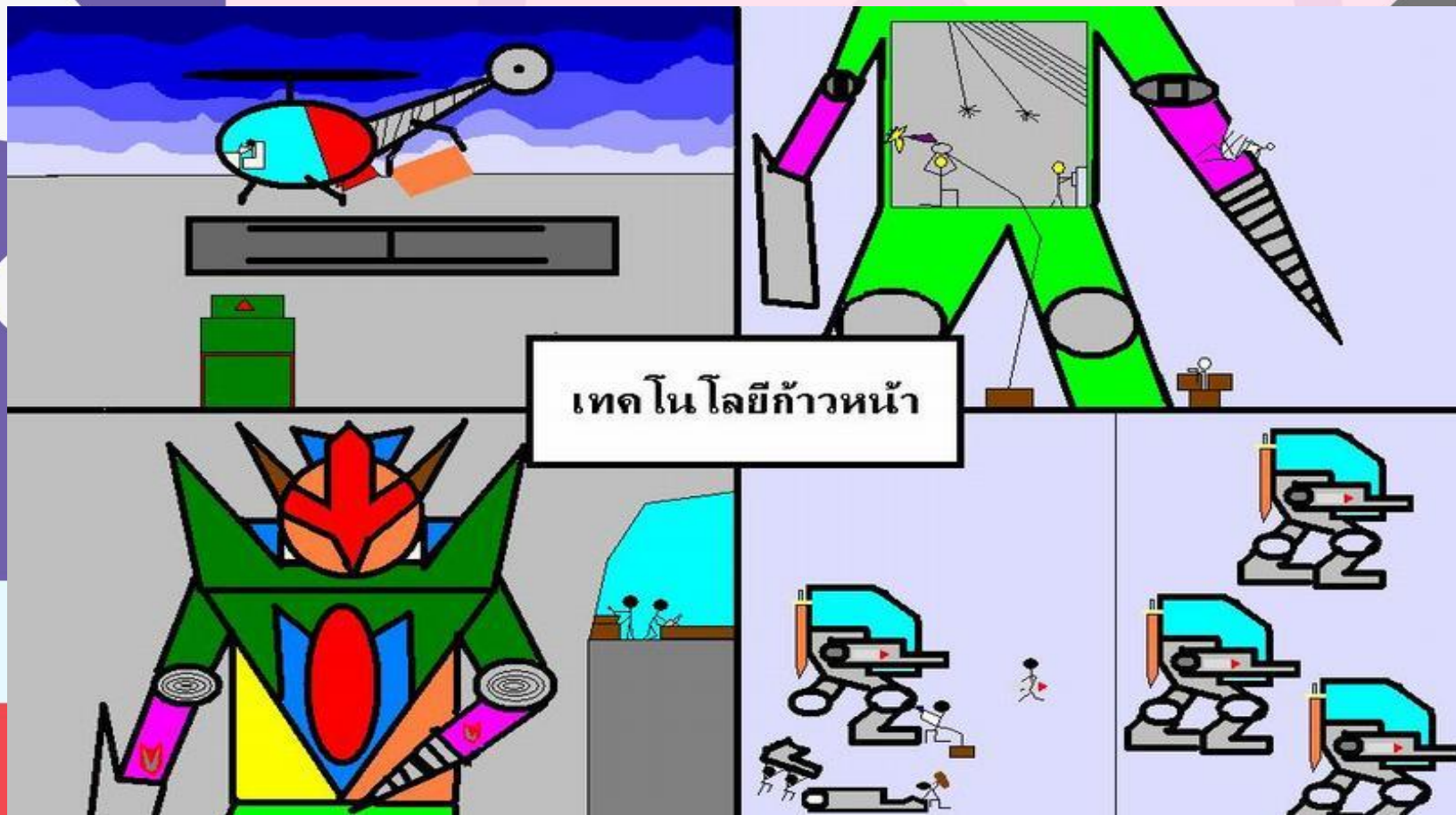


ภาพ "paint" โดย oknation (2018)

แหล่งที่มา <http://oknation.nationtv.tv/blog/TRIPS-IT/2013/09/24/entry-1>

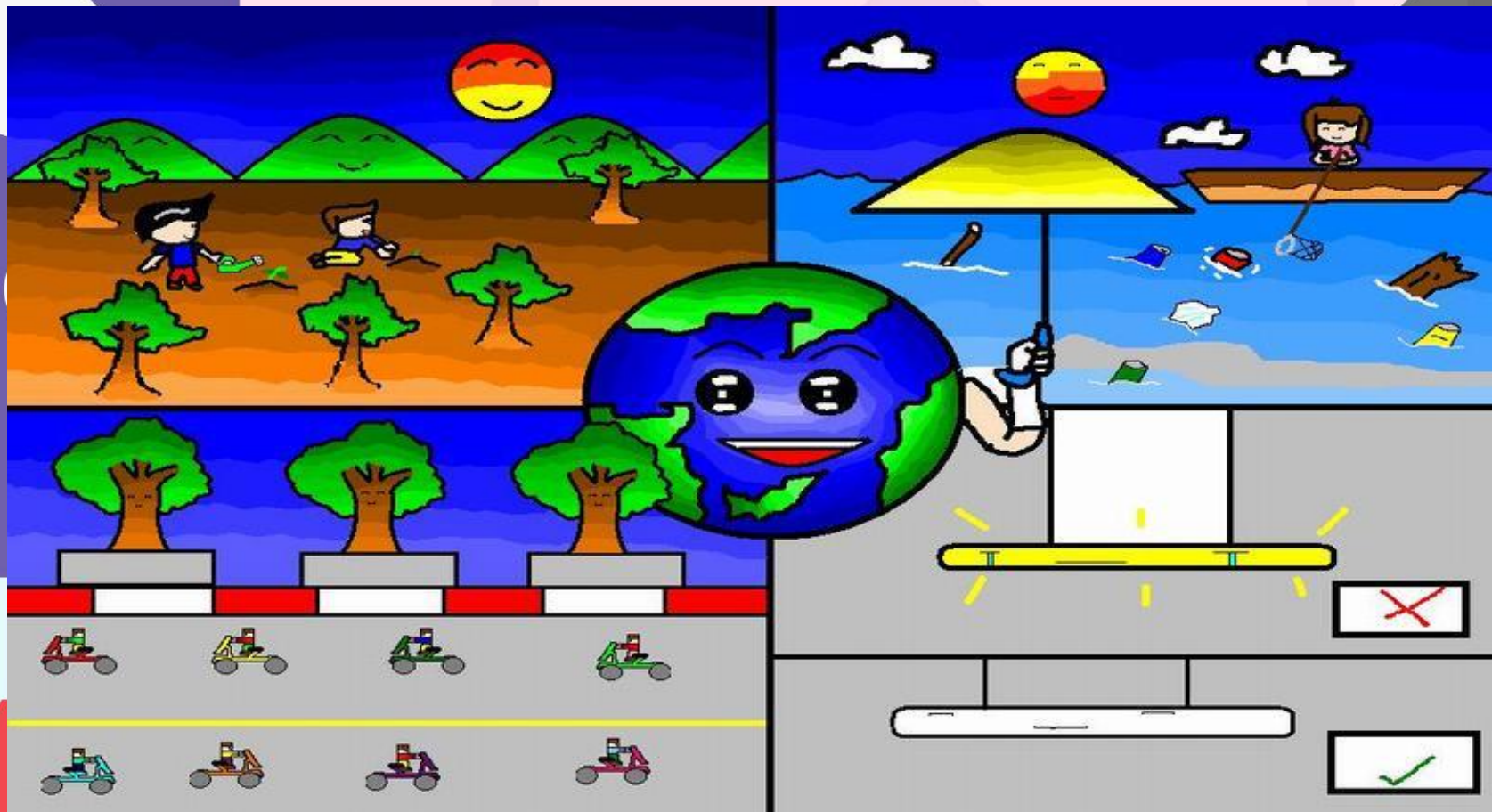
ครอบครัวแสนดี





ภาพ "paint" โดย oknation (2018)

แหล่งที่มา <http://oknation.nationtv.tv/blog/TRIPS-IT/2013/09/24/entry-1>

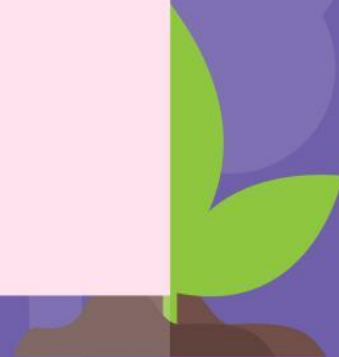
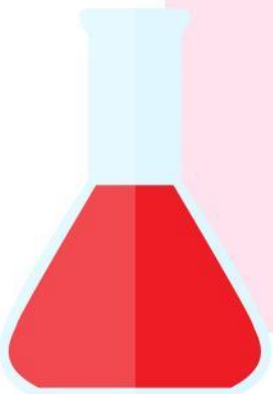


ภาพ "paint" โดย oknation (2018)

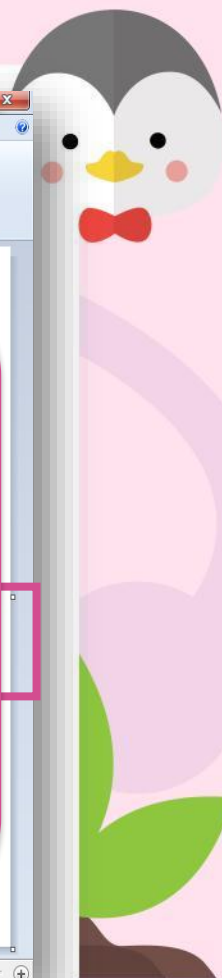
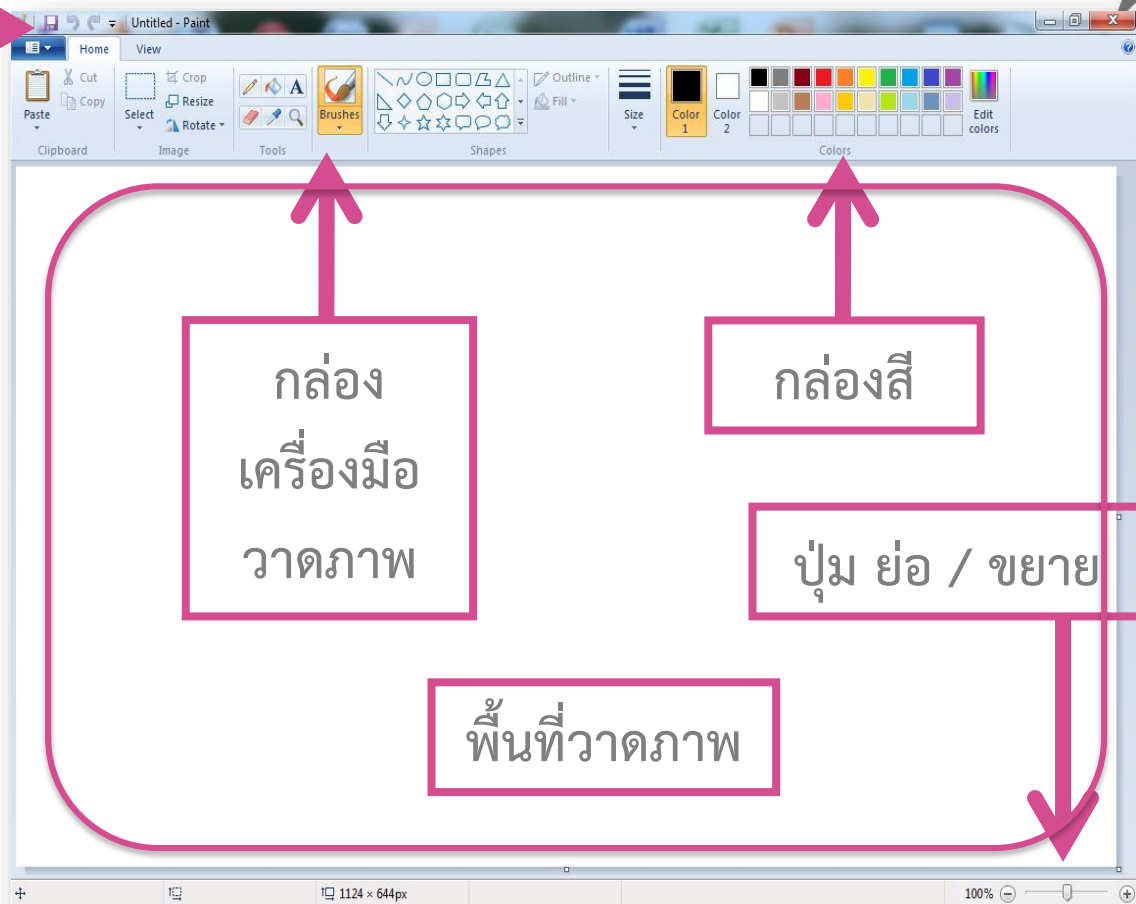
แหล่งที่มา <http://oknation.nationtv.tv/blog/TRIPS-IT/2013/09/24/entry-1>



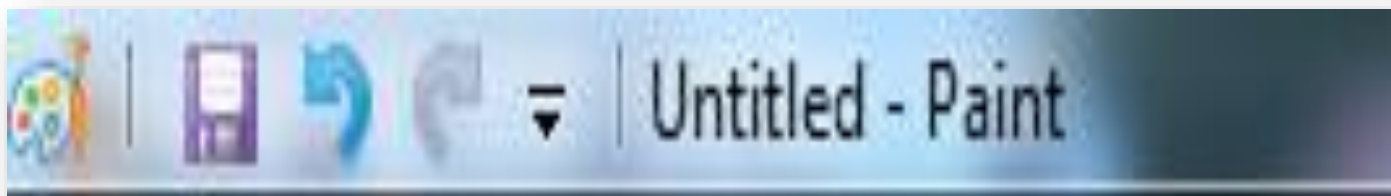
ส่วนประกอบของ โปรแกรมพี้นท์



แถบหัวเรื่อง

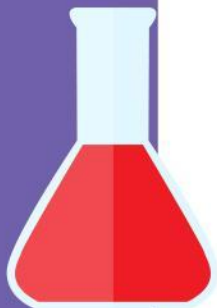


แถบหัวเรื่อง

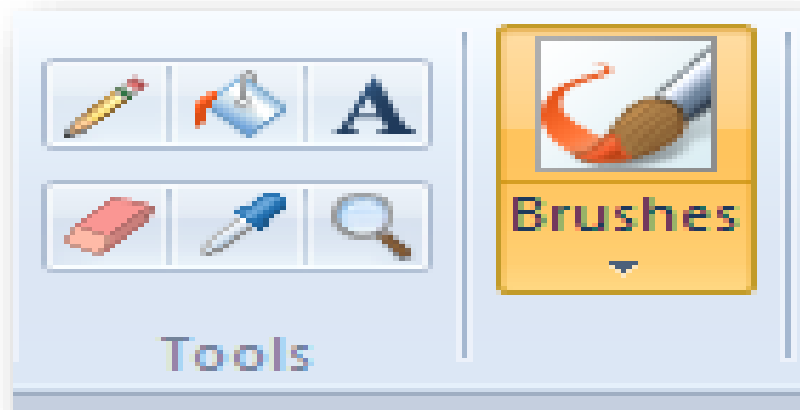


แสดงชื่อโปรแกรม ชื่อเอกสาร

ปุ่มควบคุม



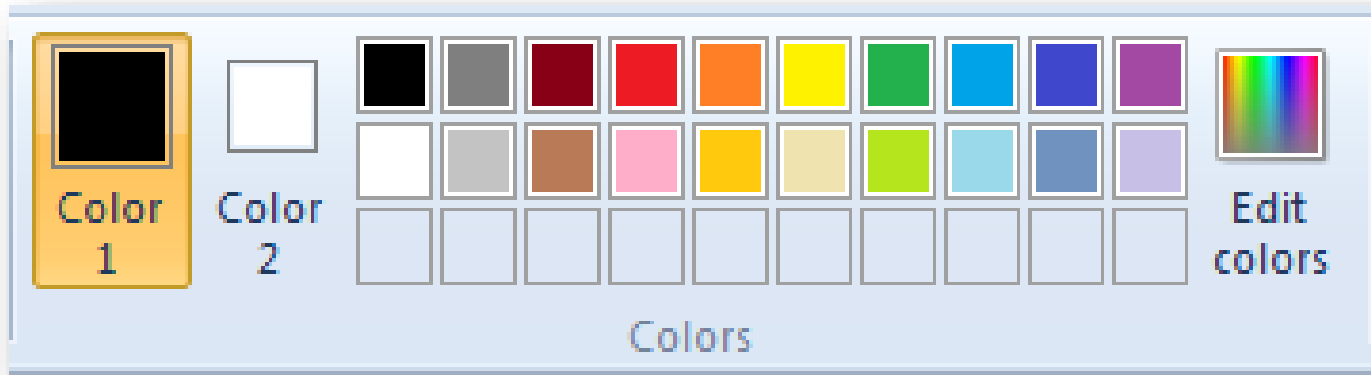
กล่องเครื่องมือวาดภาพ



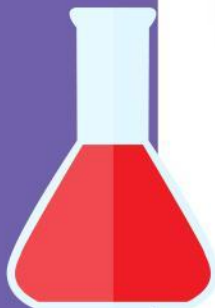
เก็บเครื่องมือที่ใช้ในการวาดภาพ



กล่องสี



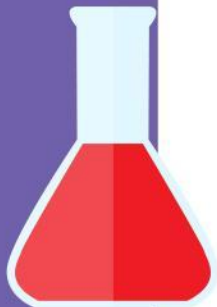
เก็บสีที่ใช้ในการวาดภาพ



ปุ่ม ย่อ / ขยาย

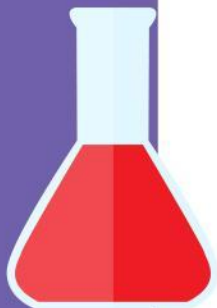


ใช้ย่อ/ขยายรูปภาพ

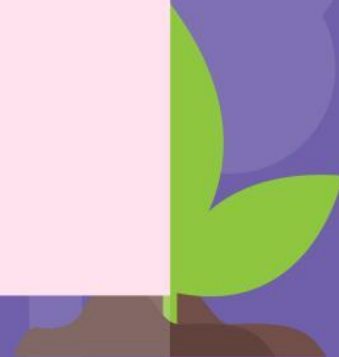
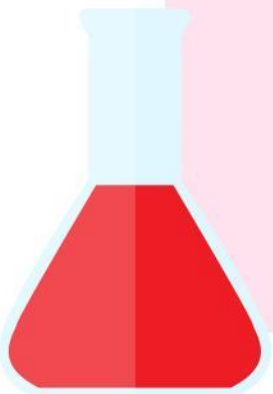


๕ ขั้นตอนการวาดภาพ

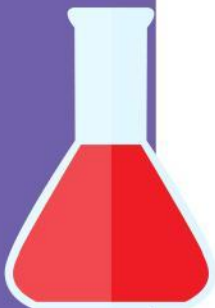
- เลือกเครื่องมือจากกล่องเครื่องมือ วาดภาพ
- เลือกสีที่ต้องการวาด
- คลิกพื้นที่วาดภาพ(กราฟฟิก)
- ลากเมาส์ค้างไว้ แล้วลากบนพื้นที่



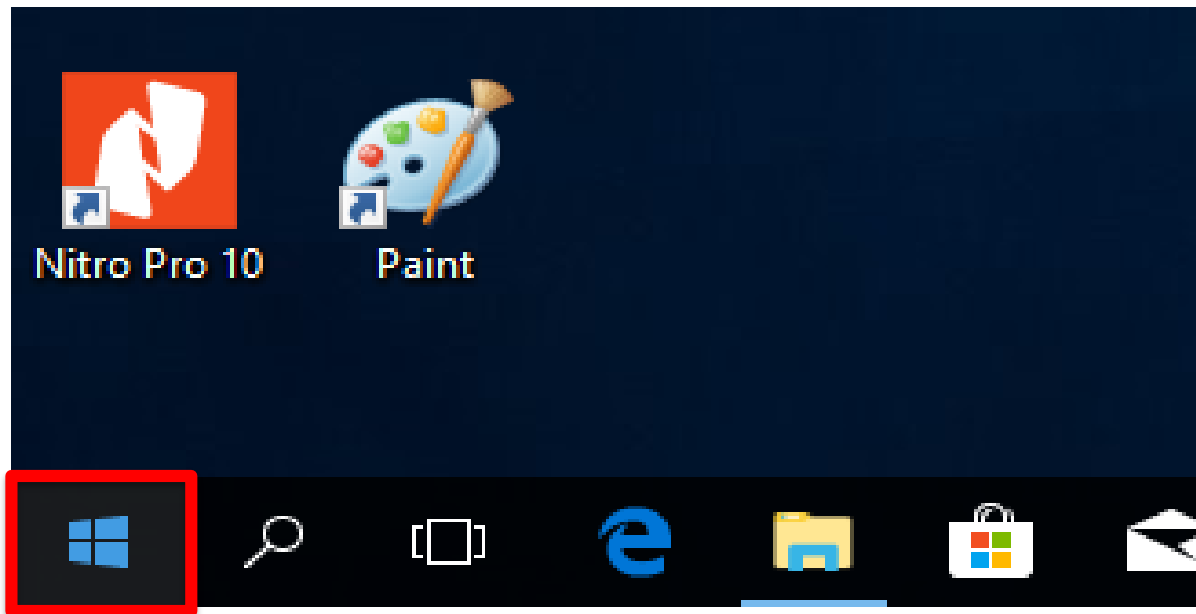
การเปิด โปรแกรมแผ่นท์

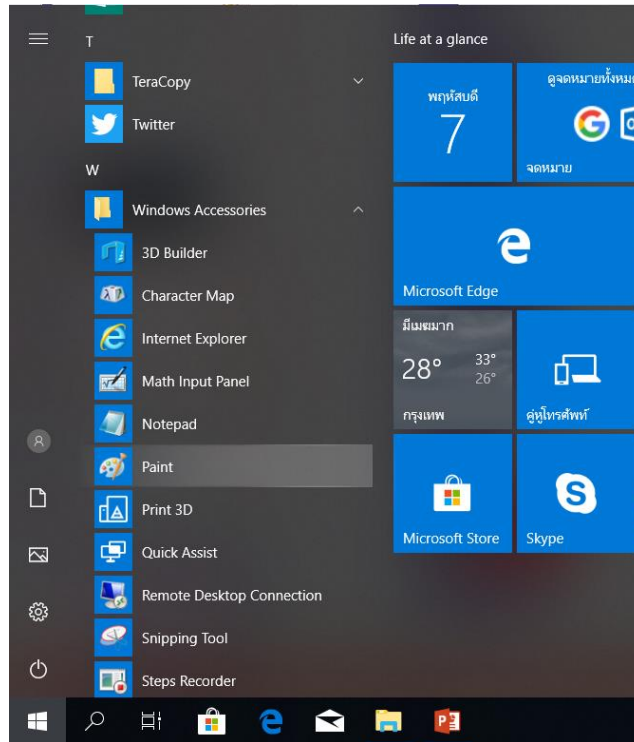


วิธีที่ 1 ดับเบิลคลิกที่ไอคอนหน้าจอ

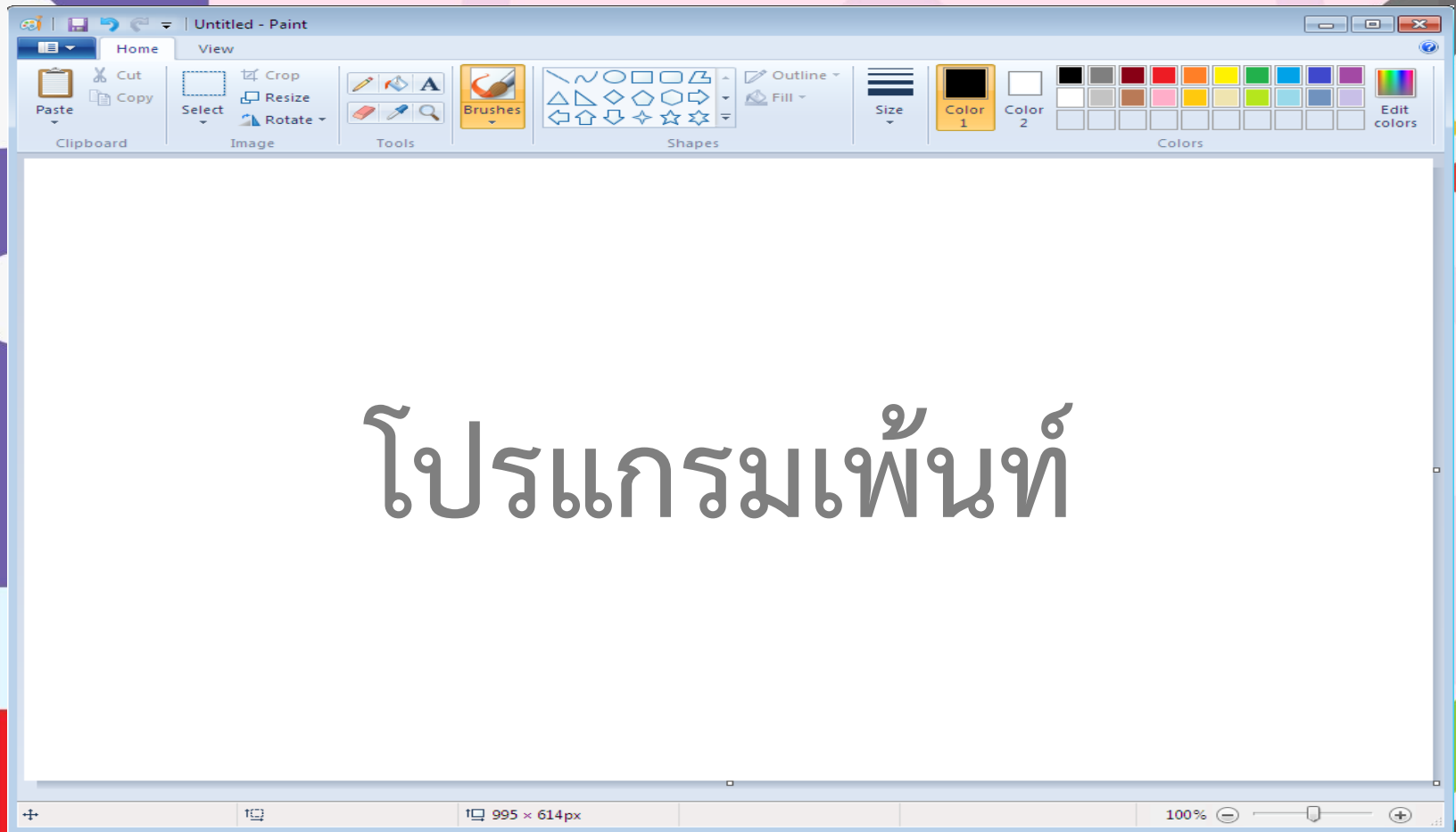


วิธีที่ 2 คลิกที่ปุ่ม วินโดว์

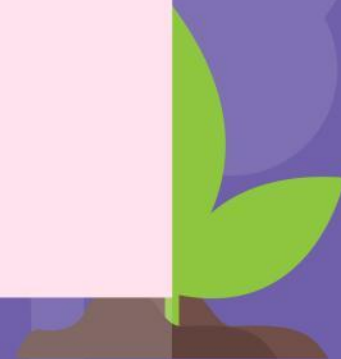
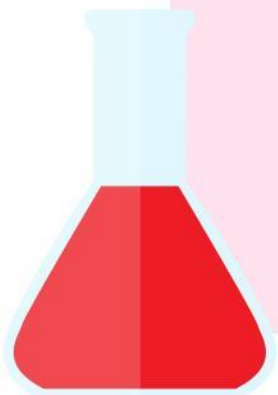




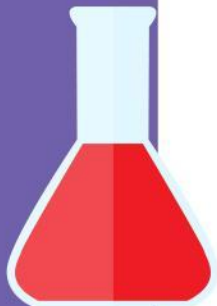
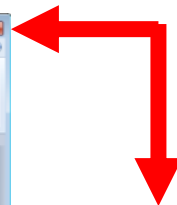
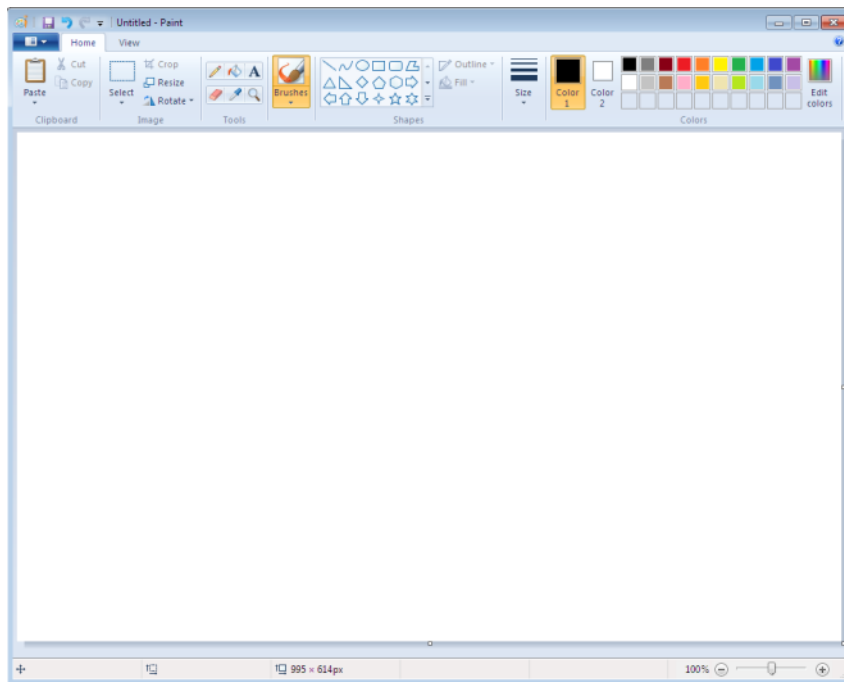
เลือก Windows Accessories คลิก Paint



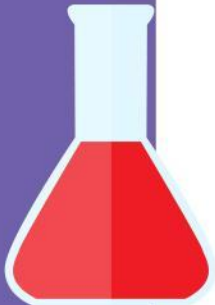
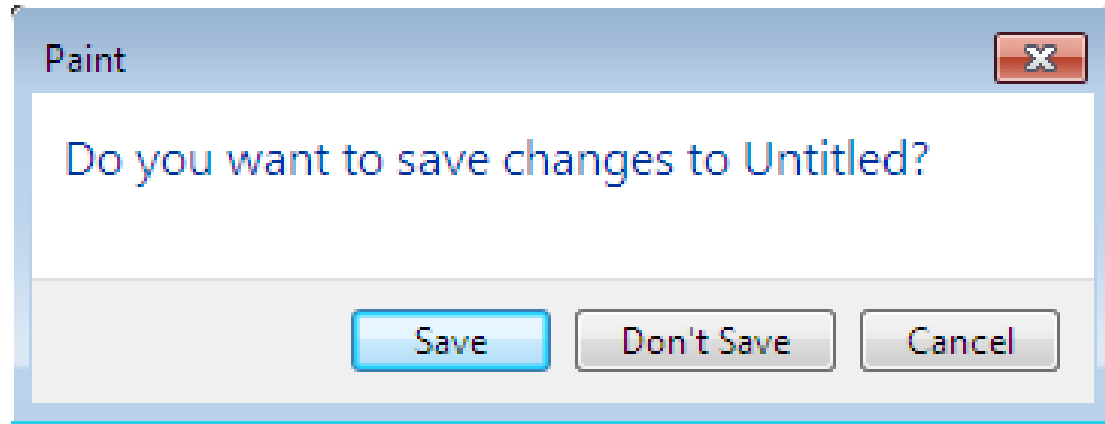
การปิด โปรแกรมเพี้ยนๆ



วิธีที่ 1 คลิกลากबाटด้านบนขวา



คลิก Save ถ้าต้องการบันทึก
คลิก Don't Save หากไม่ต้องการบันทึก



ไปฝึกปฏิบัติกันครับ

