

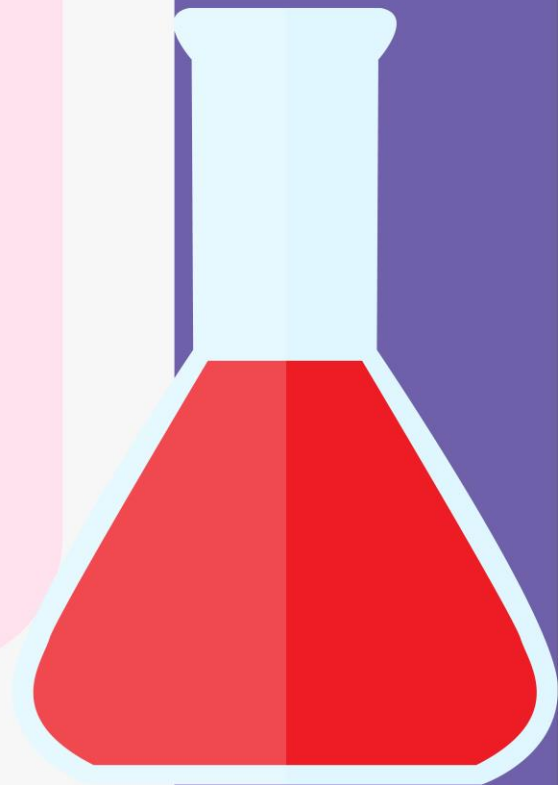
รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ)

รหัสวิชา ว11101

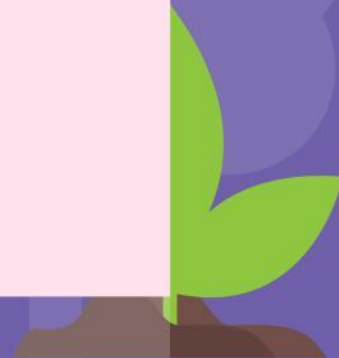
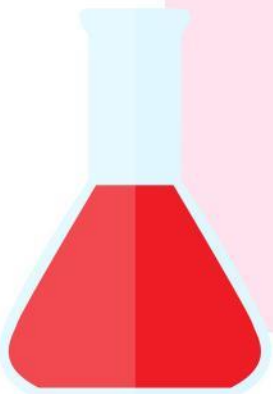
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

เรื่อง สนุกกับเมาส์

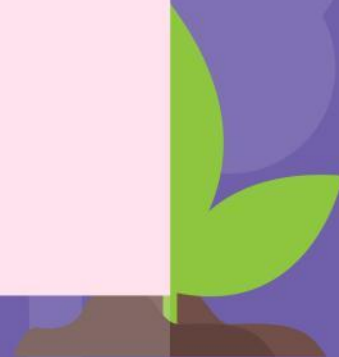
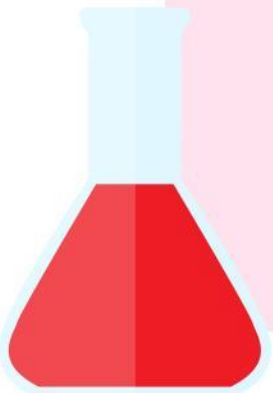
ครูผู้สอน ครูสีปกร ศรีพรหมทอง



ทบทวนการใช้งาน คอมพิวเตอรื



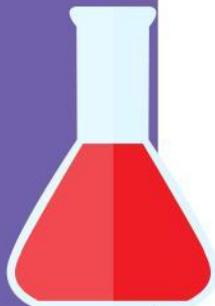
ทบทวนขั้นตอน การเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์



1. เสียบปลั๊กไฟ



ภาพ "เสียบปลั๊กไฟ" โดย toshino (2018)
แหล่งที่มา <http://www.toshino.com>

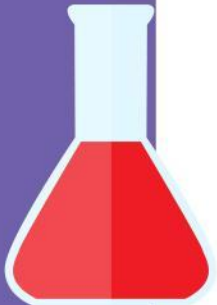


2.เปิดสวิตช์จอภาพ



กดปุ่มเปิดสวิตช์

ภาพ "LCD" โดยwikiwand (2018)
แหล่งที่มา <http://www.wikiwand.com/th>



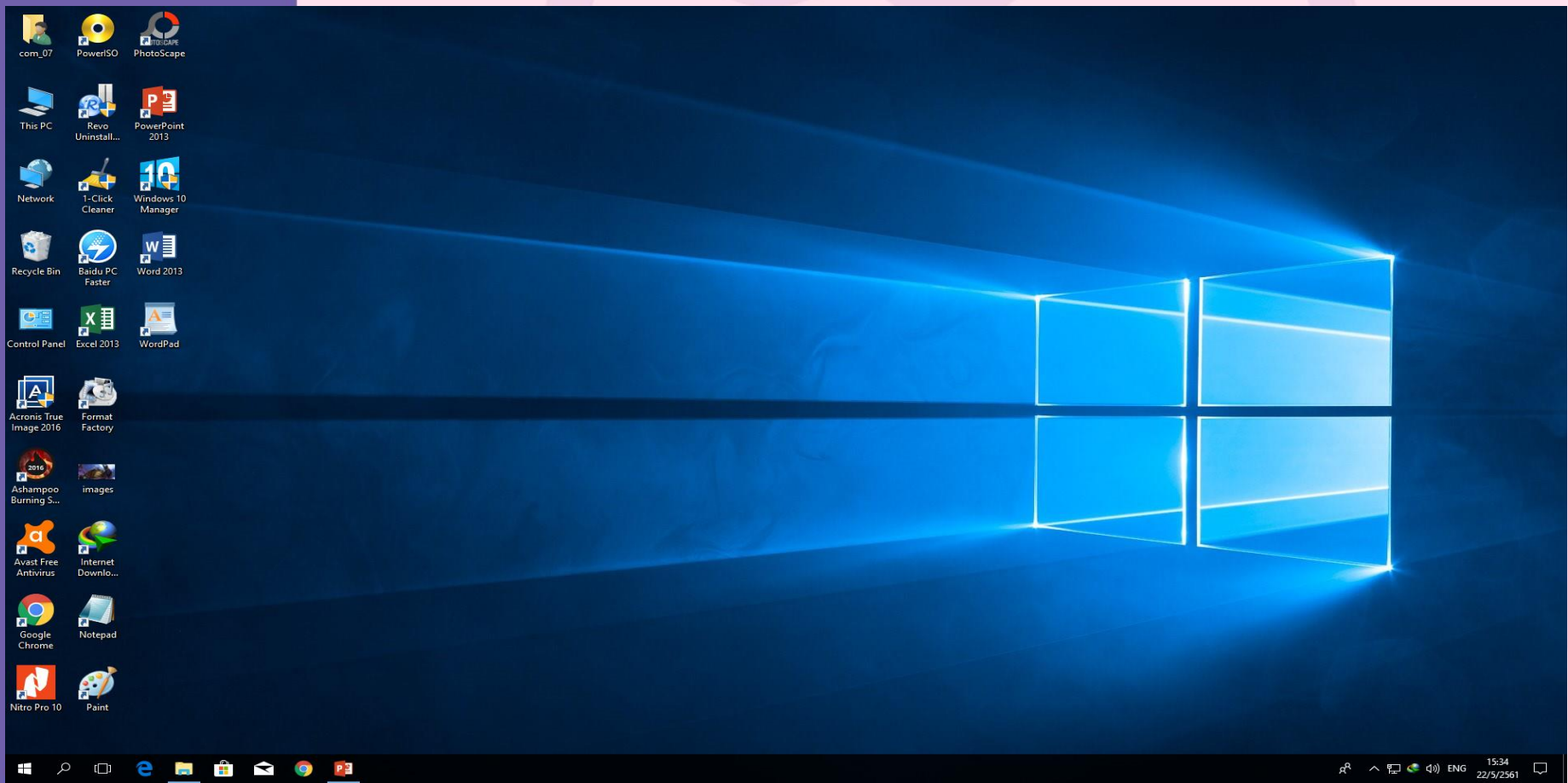
3. กดปุ่มเพาเวอร์ ที่ตัวเครื่อง

กดปุ่มเปิดสวิตช์



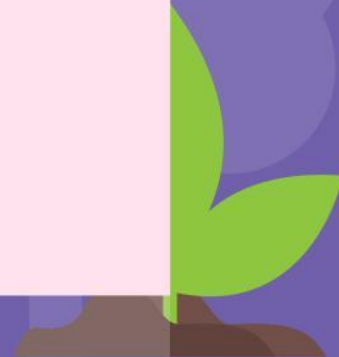
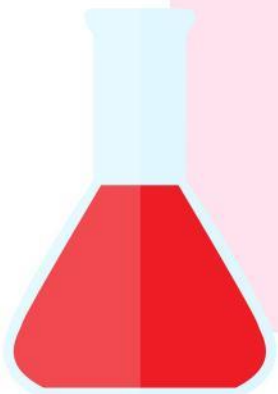
ภาพ "CPU" โดย yaesta (2018)

แหล่งที่มา <https://www.yaesta.com/cpu-intel-core-i3-4170-lga-1150-3-7ghz-hdd-1tb-gb-ram-4gb/p>



โปรแกรมระบบปฏิบัติการวินโดวส์ 10

ทบทวนขั้นตอน การปิดเครื่องคอมพิวเตอร์

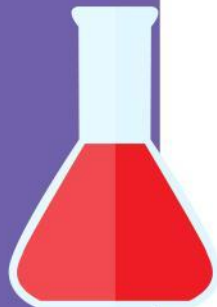
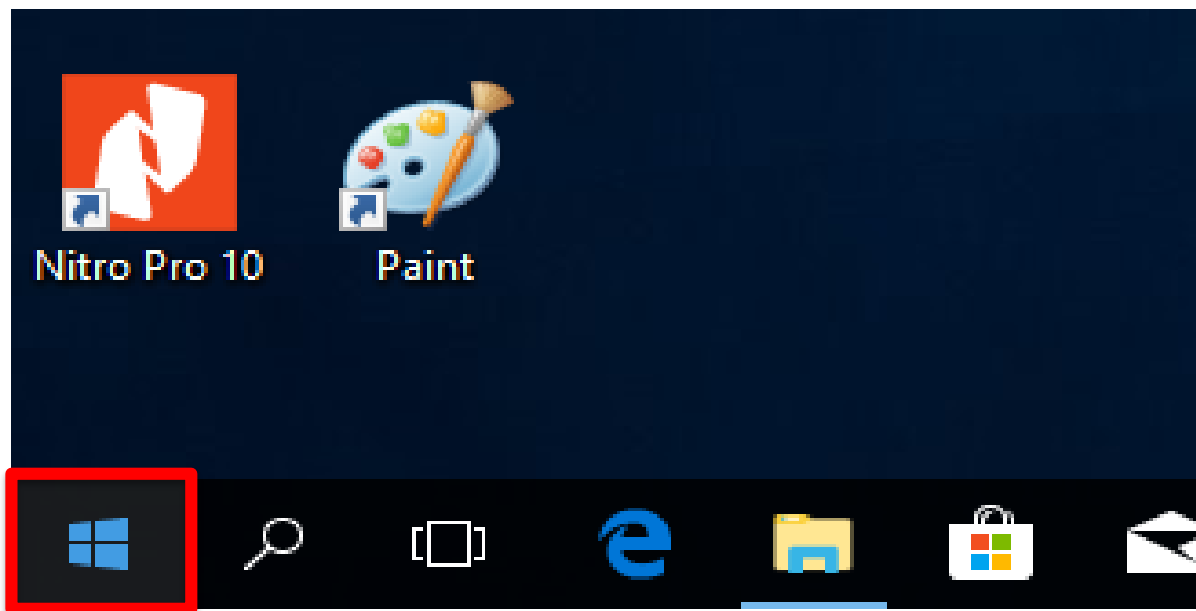


คลิกเมาส์ คือการกดปุ่มซ้าย 1 ครั้ง

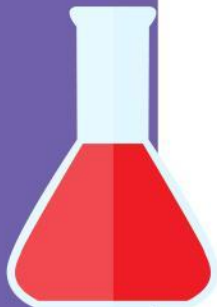
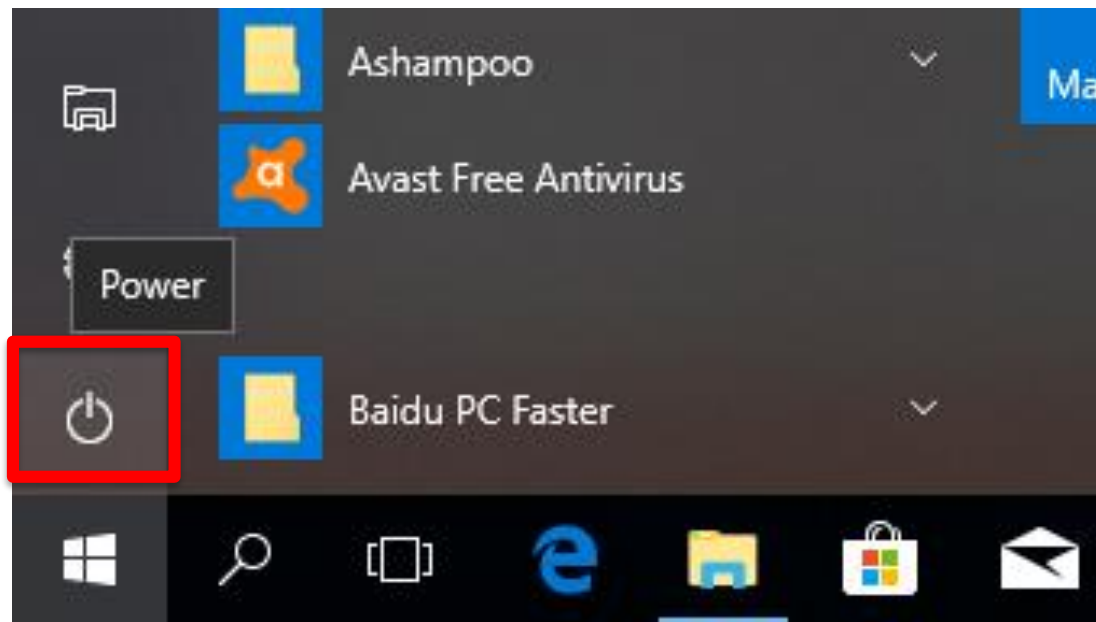


ภาพ "คลิกเมาส์" โดยwordpress (2018)
แหล่งที่มา <https://roslin6414.wordpress.com/2009>

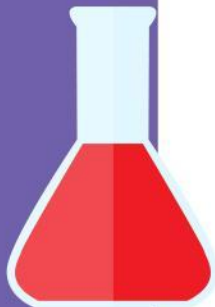
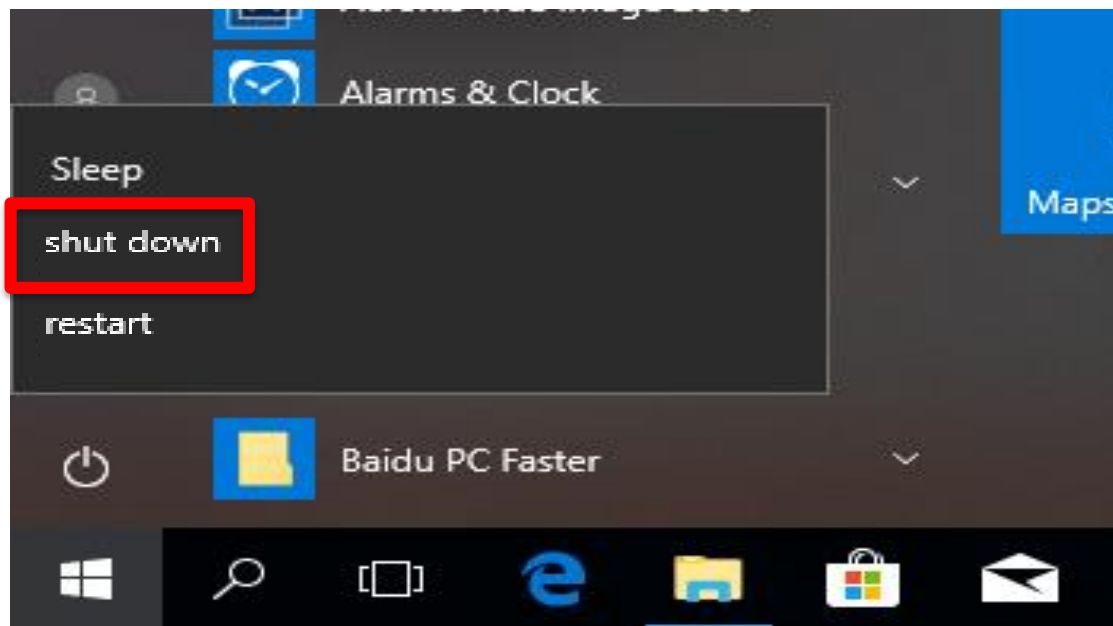
1.คลิกที่ปุ่ม วินโดว์



2.คลิกที่ปุ่ม Power



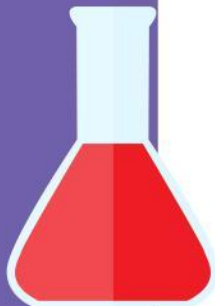
3.คลิกคำสั่ง shut down



4.รอให้หน้าจอดับจากนั้น ปิดสวิทช์จอภาพ



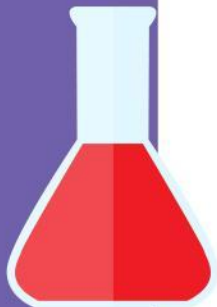
กดปุ่มปิดสวิทช์



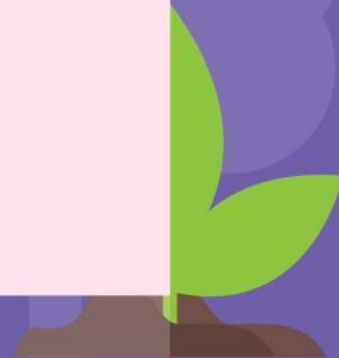
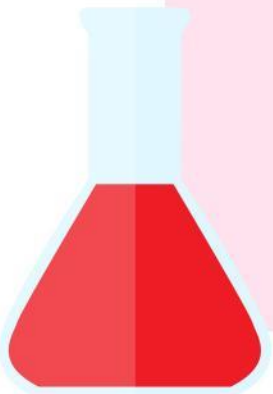
6. ถอดปลั๊กไฟ



ภาพ “เสียบปลั๊กไฟ” โดย toshino (2018)
แหล่งที่มา <http://www.toshino.com>



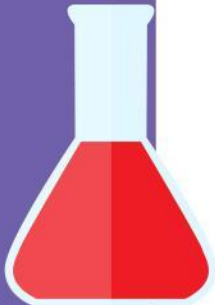
สนุกกับเมาส์



เมาส์ (Mouse) คือ อุปกรณ์
รับข้อมูลเข้าสู่คอมพิวเตอร์ใช้ในการ
ควบคุมตัวชี้บนจอคอมพิวเตอร์



ภาพ "Logitech Mouse" โดย fuse (2018)
แหล่งที่มา <http://www.fuse.in.th>

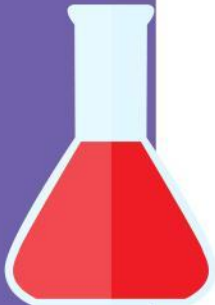


โดยใช้มือในการบังคับเมาส์ เพื่อให้ตัวชี้ตำแหน่งเคลื่อนไหวบนหน้าจอ



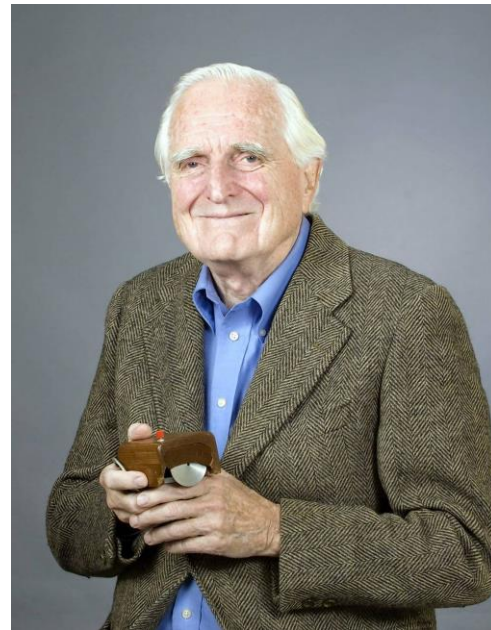
ภาพ "การจับเมาส์" โดย dek-d (2018)
แหล่งที่มา https://writer.dek-d.com/ANgelTvqxq/blog/?blog_id=10217859

ภาพ "mouse pointer" โดย imgur (2018)
แหล่งที่มา <https://imgur.com/gallery/cBEW89o>



ประวัติความเป็นมาของเมาส์

เมาส์ถูกประดิษฐ์ขึ้นในปี 1963
โดย นายดักลาส เองเกลบาท
(Douglas Engelbart)
ที่สถาบันวิจัยสแตนฟอร์ด

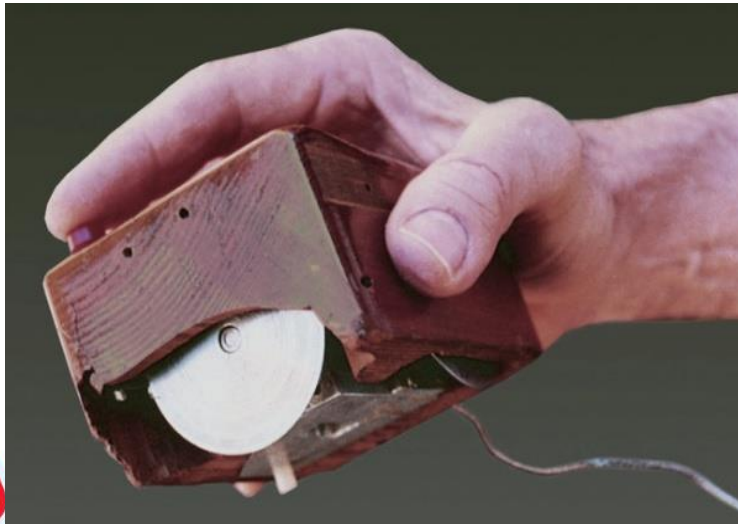


ภาพ "douglas-engelbart" โดย latimes. (2018)

แหล่งที่มา <http://www.latimes.com/local/obituaries/la-me-douglas-engelbart-20130704-story.html>

เมาส์ตัวแรกมีขนาดใหญ่ และใช้เฟือง 2 ตัว วางในลักษณะตั้งฉากกัน

(X-Y Position Indicator For A Display System)



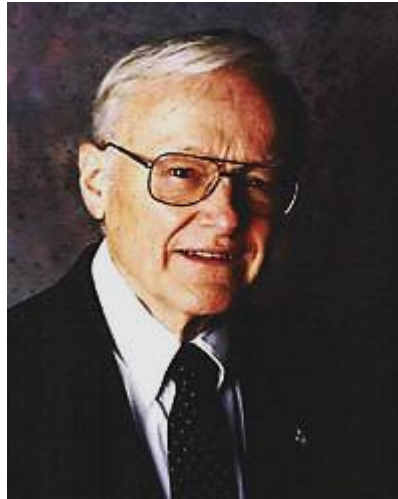
ภาพ "x-y-position-indicator-for-a-display-system"

โดย feedmelols (2018) แหล่งที่มา <http://feedmelols.com/front/MWbTV/the-first-computer-mouse-1968-originally-the-x-y-position-indicator-for-a-display-system>

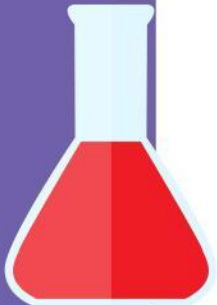
ภาพ "computer-mouse-ever" โดย corefee (2018)

แหล่งที่มา <http://corefee.blogspot.hu/2016/07/the-first-ever-computer-mouse-ever.html>

เมาส์แบบต่อมาถูกประดิษฐ์ในช่วงต้นทศวรรษที่
1970 โดย นายบิล อิงลิช (Bill English)
ที่ศูนย์วิจัยของบริษัท ซีรอกส์



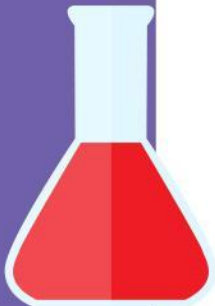
ภาพ "bill-english" โดย computinghistory (2018)
แหล่งที่มา <http://www.computinghistory.org.uk/det/720/bill-english/>



โดยแทนที่ล้อหมุนด้วยลูกบอลซึ่งสามารถหมุนไปได้
ทุกทิศทาง การเคลื่อนไหวของลูกบอลจะถูกตรวจจับ
โดยล้อเล็ก ๆ ภายใน



ภาพ "computer-mouse-ever" โดย corefee (2018)
แหล่งที่มา <http://corefee.blogspot.hu/2016/07/the-first-ever-computer-mouse-ever.html>





ส่วนประกอบของเมาส์

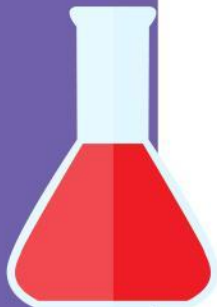
1. ปุ่มหลัก(ปุ่มซ้าย) ใช้ในการคลิกหรือดับเบิลคลิก
เลือกคำสั่งที่ต้องการ



2. ปุ่มล้อสำหรับเลื่อน ใช้ในการเลื่อนดูเอกสาร หรือเลื่อนหน้าจอภาพ



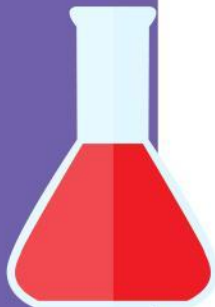
ภาพ "Logitech Mouse" โดย fuse (2018)
แหล่งที่มา <http://www.fuse.in.th>



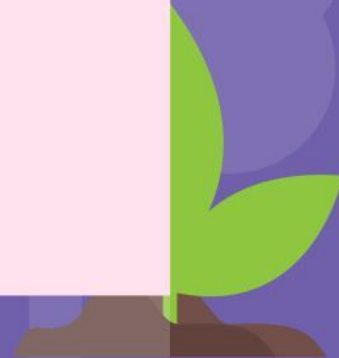
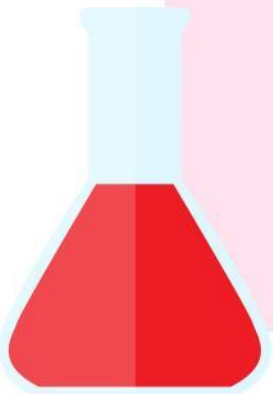
3.ปุ่มรอง(ปุ่มขวา) ใช้ในการเข้าสู่เมนูถัด



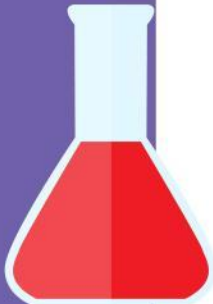
ภาพ "Logitech Mouse" โดย fuse (2018)
แหล่งที่มา <http://www.fuse.in.th>



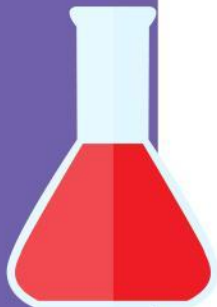
การควบคุมเมาส์



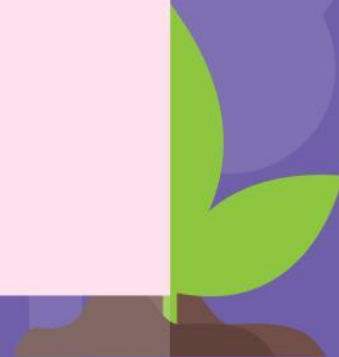
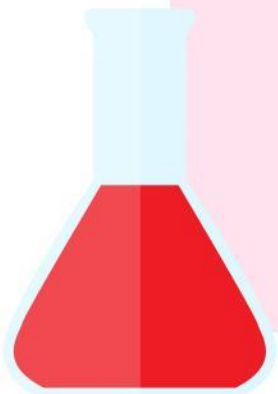
เมาส์เป็นอุปกรณ์ที่ใช้มือในการบังคับ
ควรจับเมาส์ด้วยนิ้วโป้งและนิ้วนาง ให้นิ้วชี้อยู่ที่
ปุ่มด้านซ้ายส่วนนิ้วกลางวางบนปุ่มขวา



ใช้อุ้งมือสำหรับบังคับให้เมาส์เลื่อนไป-มา
เมื่อเราเลื่อนเมาส์ ตัวชี้ตำแหน่งบนจอภาพ
ก็จะเคลื่อนไหวไปมา

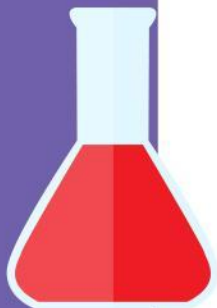


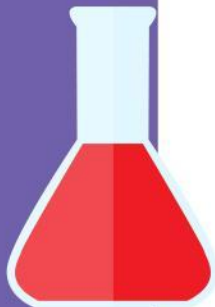
การคลิกเมาส์



1.คลิกซ้าย

เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปตำแหน่งที่ต้องการ คลิกแล้ว
ปล่อยที่ปุ่มด้านซ้ายของเมาส์ 1 ครั้ง ส่วนใหญ่
เป็นการเลือกไอคอนหรือปุ่มคำสั่ง
หรือคลิกเลือกเมนูที่ต้องการ

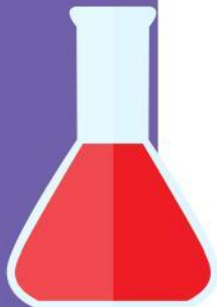




ภาพ "click mouse" โดย animated-gifs (2018)
แหล่งที่มา http://www.animated-gifs.eu/category_computing/computing-mouse-1/

2.คลิกขวา

เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปตำแหน่งที่ต้องการ คลิกแล้ว
ปล่อยที่ปุ่มด้านขวาของเมาส์ 1 ครั้ง
มักเป็นการเลือกใช้เมนูลัด

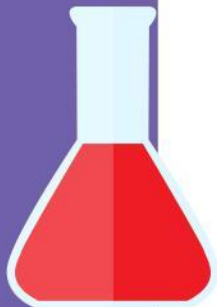




ภาพ "click mouse" โดย animated-gifs (2018)
แหล่งที่มา http://www.animated-gifs.eu/category_computing/computing-mouse-1/

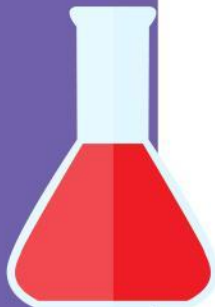
3.ดับเบิลคลิก

เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปตำแหน่งที่ต้องการ
คลิกแล้วปล่อยที่ปุ่มซ้ายซ้ายของเมาส์ติดกัน
อย่างรวดเร็ว 2 ครั้งใช้ในการเข้าสู่โปรแกรม



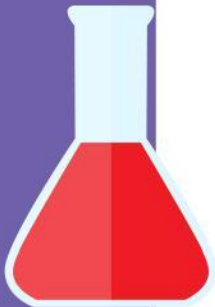


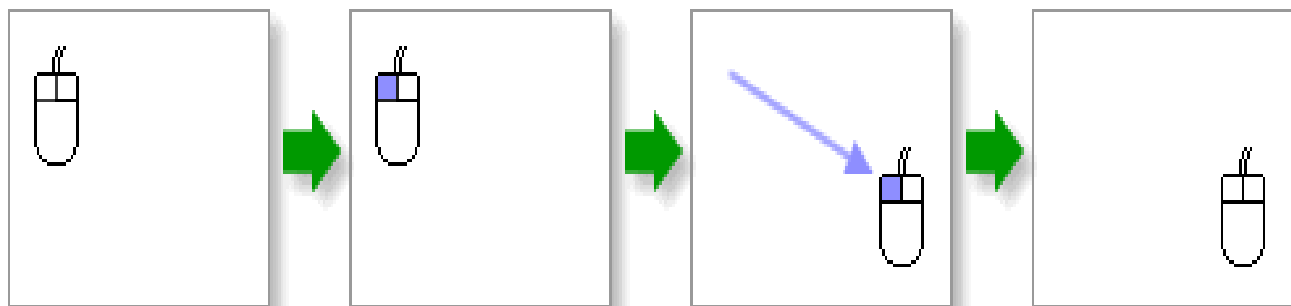
ภาพ "click mouse" โดย animated-gifs (2018)
แหล่งที่มา http://www.animated-gifs.eu/category_computing/computing-mouse-1/



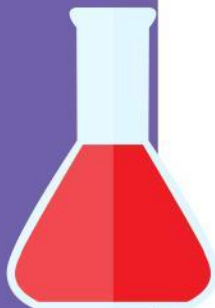
4. ลากแล้ววาง

เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปตำแหน่งที่ต้องการ กดที่ปุ่ม
ด้านซ้ายของเมาส์ค้างไว้ พร้อมกับลากเมาส์
ไปในทิศทางที่ต้องการ มักใช้ในการเคลื่อนย้าย
วัตถุ หรือการสร้างขอบเขตของการเลือกวัตถุ

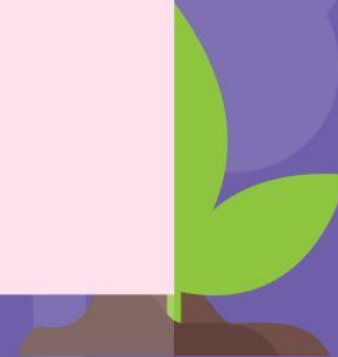
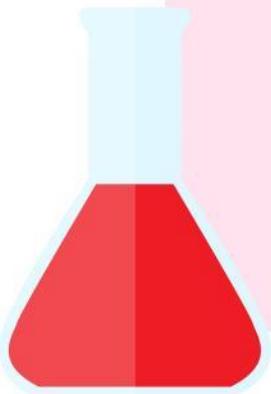




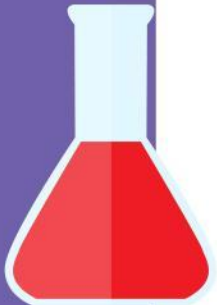
ภาพ "drag mouse" โดย foreui (2018)
แหล่งที่มา http://www.foreui.com/doc/html/simulate_dnd.htm



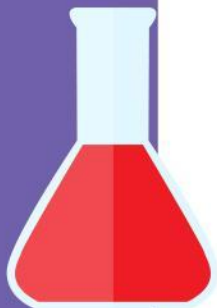
การดูแลรักษาเมาส์



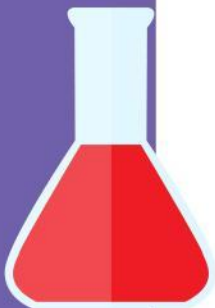
1. ทำความสะอาดตัวเมาส์ และด้านล่างเมาส์เป็นประจำ



2. อย่าทำเมาส์ตกหล่น



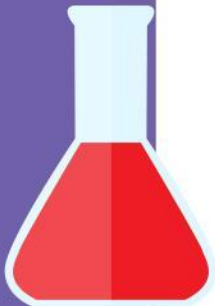
3. ห้ามแกะฝาครอบเมาส์ออก



4. คลิกเมาส์เพียงเบาๆ



ภาพ "Mouse" โดย sanook (2018)
แหล่งที่มา <https://www.sanook.com/men/770/>



กิจกรรม ทดสอบความรู้

