

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.



บ.๘ / ผ.๘.๔-๐๔

กิจกรรมที่ ๓ เกมหาจุดต่าง

จุดประสงค์

๑. เขียนโปรแกรมสร้างชิ้นงานเกมหาจุดต่าง

วัสดุ-อุปกรณ์

๑. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ติดตั้งโปรแกรม Scratch 2.0

วิธีทำ

๑. ทำกิจกรรมนำเข้าสู่บทเรียน
๒. ทำใบงาน ๐๔ เกมหาจุดต่าง
๓. ร่วมกันอภิปรายสรุปเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมสร้างชิ้นงานเกมหาจุดต่าง

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



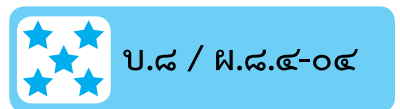
บ. ๘ / ผ. ๘.๔-๐๔

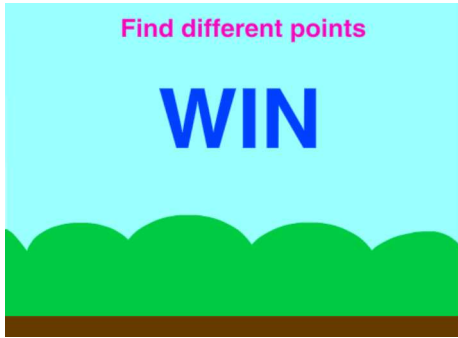
ใบงาน ๐๔ : เกมหาจุดต่าง

๑. ให้นักเรียนศึกษา สตอรี่บอร์ด (Storyboard) ของเกมหาจุดต่าง

ลำดับ ที่	ภาพ	รหัสจำลอง
๑	 ชื่อฉากหลัง : boardwalk	ปรับภาพตัวละคร Button2 โดยเพิ่มข้อความ “Play” รหัสจำลองตัวละคร Button2 ๑. เมื่อคลิกธงเขียว ๑.๑ ภาพฉากหลัง boardwalk ปรากฏ ๑.๒ แสดงตัวละคร Button2 ๒. ถ้า Button2 ถูกคลิก ๒.๑ เปลี่ยนฉากหลังเป็น boardwalk2 ๒.๒ ซ่อน Button2
๒	 ชื่อฉากหลัง : boardwalk2	รหัสจำลองตัวละคร Basketball ๑. ถ้า ฉากหลัง คือ boardwalk ให้ซ่อนตัวละคร Basketball ๒. ถ้า ฉากหลัง คือ boardwalk2 ให้แสดงตัวละคร Basketball

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.

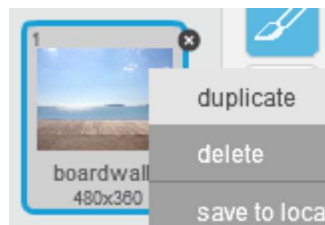


ลำดับ ที่	ภาพ	รหัสจำลอง
๓	 ชื่อฉากหลัง : blue sky	๑. ถ้าตัวละคร Basketball ถูกคลิก ๕.๑ เปลี่ยน costumes เป็นภาพ เครื่องหมายถูก ๕.๒ รอ ๑ วินาที ๕.๓ เปลี่ยนฉากหลังเป็น blue sky ที่มีข้อความว่า “WIN” ๕.๔ ซ่อนตัวละคร Basketball

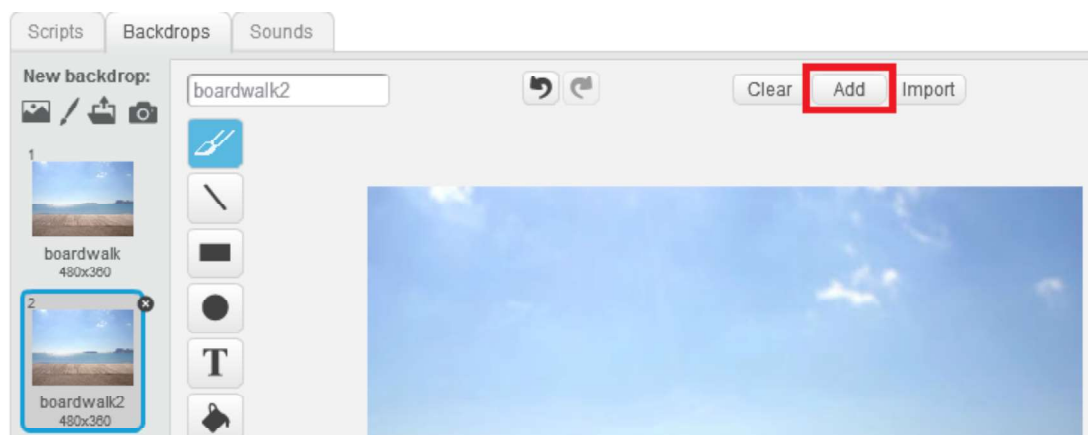
๒. เปิดโปรแกรม Scratch สร้างโปรเจกต์ จัดเตรียมภาพฉากหลัง ๓ ฉาก ดังนี้

๒.๑ เลือกฉากหลัง boardwalk

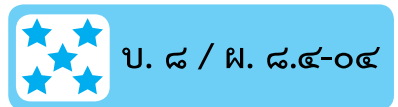
๒.๒ คลิกขวา ที่ภาพฉากหลัง boardwalk เลือก duplicate จะได้ฉากหลัง
boardwalk2



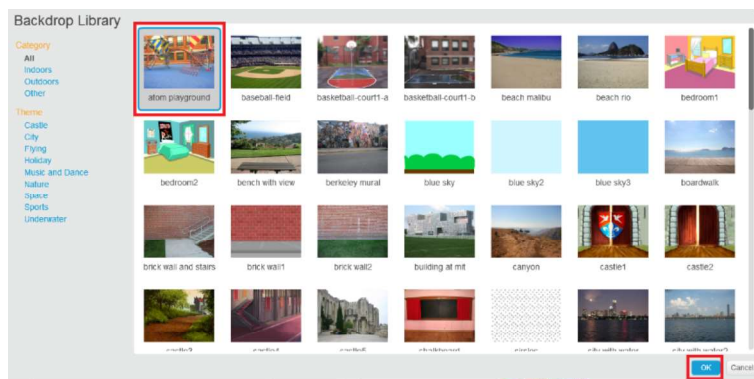
๒.๓ แก้ไขภาพฉากหลัง boardwalk2 โดยคลิกปุ่ม Add



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



๒.๔ เลือกภาพ atom playground



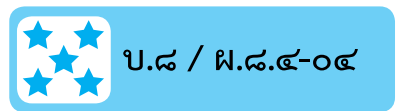
๒.๕ ปรับขนาดภาพให้เล็กลง โดยปรับจากมุมด้านขวาล่าง ดังรูปด้านซ้าย แล้วย้ายภาพให้อยู่ในตำแหน่ง ดังรูปด้านขวา



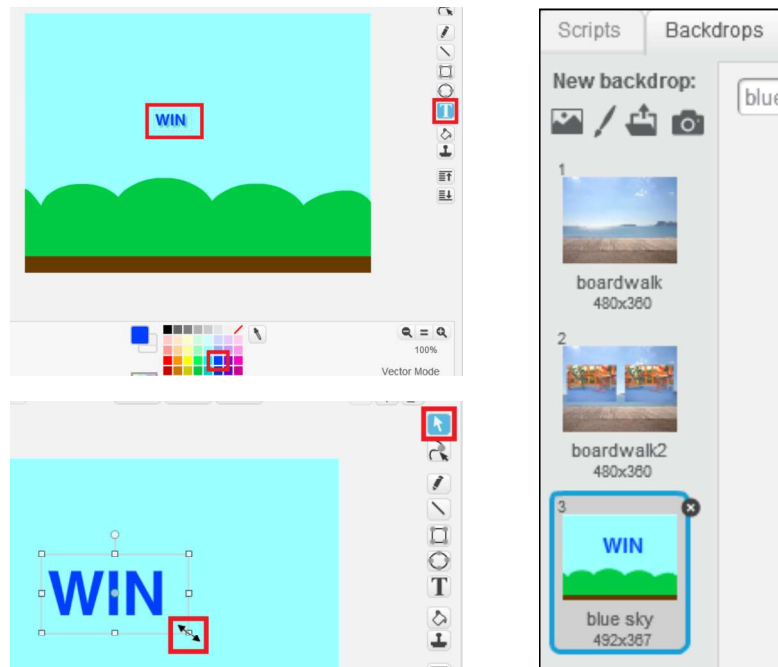
๒.๖ ทำซ้ำข้อ ๒.๓ ถึง ๒.๕ โดยให้ภาพใหม่มีขนาดเท่ากับภาพเดิม และวางภาพไว้ทางด้านขวา ดังรูป



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



๒.๗ เพิ่มภาพฉากหลังชื่อ blue sky แล้ว พิมพ์คำว่า WIN เลือกสีและปรับขนาดตามต้องการ

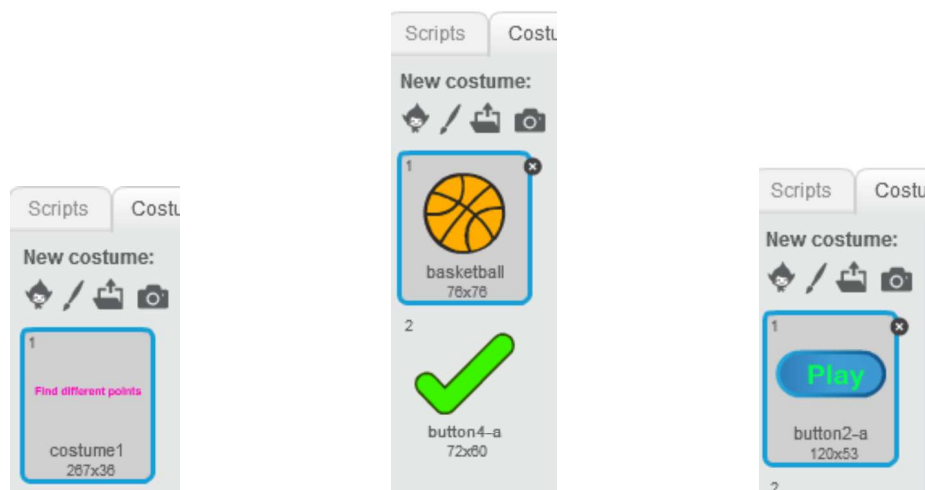


๓. จัดเตรียม ตัวละคร ซึ่งมี ๓ ตัวละคร ดังนี้

๓.๑ สร้างตัวละคร Title ซึ่งเป็นชื่อเกม โดยพิมพ์คำว่า Find different point

๓.๒ เลือกตัวละคร Basketball แล้วเพิ่ม costume ชื่อ button4-a

๓.๓ เลือกตัวละคร Button2 แล้วพิมพ์คำว่า Play



ตัวละครตาม ข้อ ๓.๑

ตัวละครตาม ข้อ ๓.๒

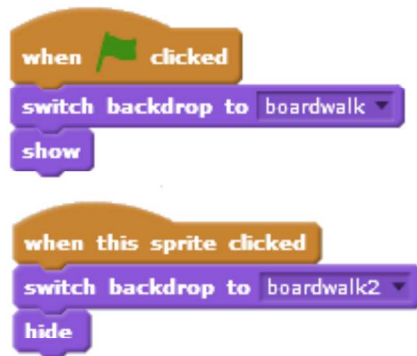
ตัวละครตาม ข้อ ๓.๓

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๘ / ผ. ๘.๔-๐๔

๔. เขียนสคริปต์ให้กับตัวละคร Button2 (ปุ่ม Play) ดังนี้



๕. เขียนสคริปต์ให้กับตัวละคร Basketball ทดสอบโปรแกรม และบันทึกสคริปต์



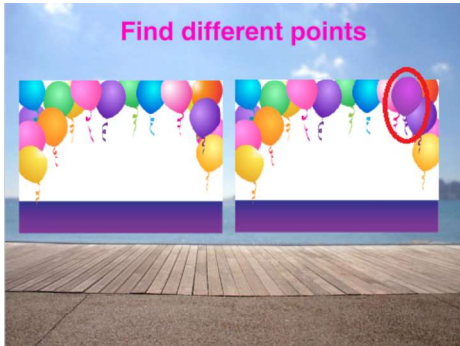
ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



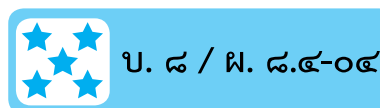
บ.๘ / ผ.๘.๔-๐๔

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

- นักเรียนสามารถแสดงชื่อเกมโดยไม่ต้องสร้างเป็นตัวละคร Title ได้หรือไม่ อย่างไร
.....
.....
- จากตัวอย่างใบงาน เป็นการเล่นเกมหาจุดต่างในภาพ หากต้องการเพิ่มภาพ เพื่อให้เล่นเกมต่อไป โดยภาพใหม่นี้ ให้มีฉากหลังชื่อ boardwalk3 (ดังภาพขวา ในตาราง) จะต้องปรับสคริปต์ในข้อ ๒.๑ และ ๒.๒ อย่างไร เพื่อให้ลำดับของ ฉากเป็นดังนี้ boardwalk -> boardwalk2 -> boardwalk3 -> bluesky

หาจุดต่างภาพที่ ๑	หาจุดต่างภาพที่ ๒
	
ฉากหลัง boardwalk2	ฉากหลัง boardwalk3
ตัวละคร  Basketball	ตัวละคร  Balloon1

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.



หาจุดต่างภาพที่ ๑	หาจุดต่างภาพที่ ๒
๒.๑ ตอบ ← Switch backdrop to	๒.๒ ตอบ ← Switch backdrop to

๓. นักเรียนสามารถสร้างเกมหาจุดต่างที่มีจุดต่างมากกว่า ๑ จุด ได้หรือไม่ อย่างไร

.....

๔. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

โปรแกรม Scratch สามารถสร้างชิ้นงานที่เป็นเกมหาจุดต่างของภาพ โดยใช้เมาส์คลิกที่คำตอบในเกมได้