

ใบความรู้ที่ 1 เรื่อง ประวัติความเป็นมาของความน่าจะเป็น

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7  
รายวิชา คณิตศาสตร์ 6 รหัสวิชา ค23102

เรื่อง ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ (2)  
ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ประวัติความเป็นมาของความน่าจะเป็น



(Chevalier de mere)



(Blaise Pascal)

การหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เป็นเรื่องที่มีการศึกษากันอย่างจริงจังหลังจากที่  
เชอวาลิเอ เดอเมเร (Chevalier de mere) นักพนันชาวฝรั่งเศสแพ้การพนันเมื่อ ค.ศ. 1654

เขาได้ท้าพนันกับนักพนันอื่น ๆ ว่า

“เมื่อทอดลูกเต๋าสองลูกพร้อมกัน 24 ครั้ง จะมีอย่างน้อยหนึ่งครั้งที่ขึ้นแต้ม 6 ทั้งสองลูก”

ผลปรากฏว่าเขาแพ้พนันมากกว่าที่เขาจะชนะพนัน เขาจึงนำปัญหานี้ไปถามปาสกาล

(Blaise Pascal) เพื่อนนักคณิตศาสตร์ของเขาว่าทำไมจึงเป็นเช่นนั้น

จากคำถามนี้จึงทำให้มีการศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ขึ้น  
และพบว่าถ้าลูกเต๋าคือ “ยุติธรรม” แล้วความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่ได้แต้ม 6 ทั้งสองลูก คือ

$$\frac{1}{36} \text{ และความน่าจะเป็นที่จะไม่ได้แต้ม 6 ทั้งสองลูก คือ } \frac{35}{36}$$

ดังนั้น เมื่อทอดลูกเต๋าสองลูกพร้อมกัน 24 ครั้ง ความน่าจะเป็นที่จะได้แต้ม 6 ทั้งสอง

ลูกอย่างน้อยหนึ่งครั้งคือ  $1 - \left(\frac{35}{36}\right)^{24} \approx 0.4914$  หรือประมาณ 49% ซึ่งจากการคำนวณนี้

เป็นการยืนยันได้ว่าเหตุใด เชอวาลิเอ เดอเมเร จึงแพ้พนันมากกว่าชนะพนัน