ใบงานที่ 3 เรื่อง การทดลองสุ่มและเหตุการณ์

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 **เรื่อง การทดลองสุ่มและเหตุการณ์ (3)**

รายวิชา คณิตศาสตร์ 6 รหัสวิชา ค23102 **ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3**

ชื่อ - สกุล .....ชั้น.....เลขที่.....

จุดประสงค์การเรียนรู้ 1. บอกผลลัพธ์ทั้งหมดที่อาจจะเกิดขึ้นได้จากการทดลองสุ่ม

2. บอกผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่กำหนดให้ได้

คำชี้แจง ให้นักเรียนเขียนผลลัพธ์ของเหตุการณ์แต่ละข้อต่อไปนี้ (ข้อละ 1 คะแนน)

1. การทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง ให้นักเรียนเขียนผลการทดลองสุ่มทั้งหมด จากนั้นให้นักเรียนเขียนผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่สนใจตามที่กำหนด

แต้มครั้งที่ 2 / แต้มครั้งที่ 1	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						
6						

1) เหตุการณ์ที่แต้มของลูกเต๋าทั้งสองลูกเท่ากัน

ตอบ.....

2) เหตุการณ์ที่ผลลบของแต้มลูกเต๋าเท่ากับ 2

ตอบ.....

3) เหตุการณ์ที่ผลบวกของแต้มลูกเต๋าเท่ากับ 5

ตอบ.....

4) เหตุการณ์ที่ผลบวกของแต้มลูกเต๋ามากกว่า 10

ตอบ.....

5) เหตุการณ์ที่ผลคูณของแต้มลูกเต๋าน้อยกว่า 7

ตอบ.....

2. สุ่มหยิบสลาก 1 ใบ จากกล่องทึบแสงใบหนึ่ง ซึ่งมีสลากเขียนตัวเลขแทนจำนวน 1 ถึง 20 ตัวเลขละ 1 ใบ ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

   1) ผลลัพธ์ทั้งหมดจากการทดลองสุ่ม

      ตอบ.....

   2) เหตุการณ์ที่หยิบได้สลากที่มีตัวเลขแทนจำนวนเฉพาะ

      ตอบ.....

   3) เหตุการณ์ที่หยิบได้สลากที่มีตัวเลขแทนจำนวนคู่

      ตอบ.....

   4) เหตุการณ์ที่หยิบได้สลากที่มีตัวเลขแทนจำนวนที่ 2 และ 7 หารลงตัว

      ตอบ.....

   5) เหตุการณ์ที่หยิบได้สลากที่มีตัวเลขแทนจำนวนที่ 3 หรือ 5 หารลงตัว

      ตอบ.....