

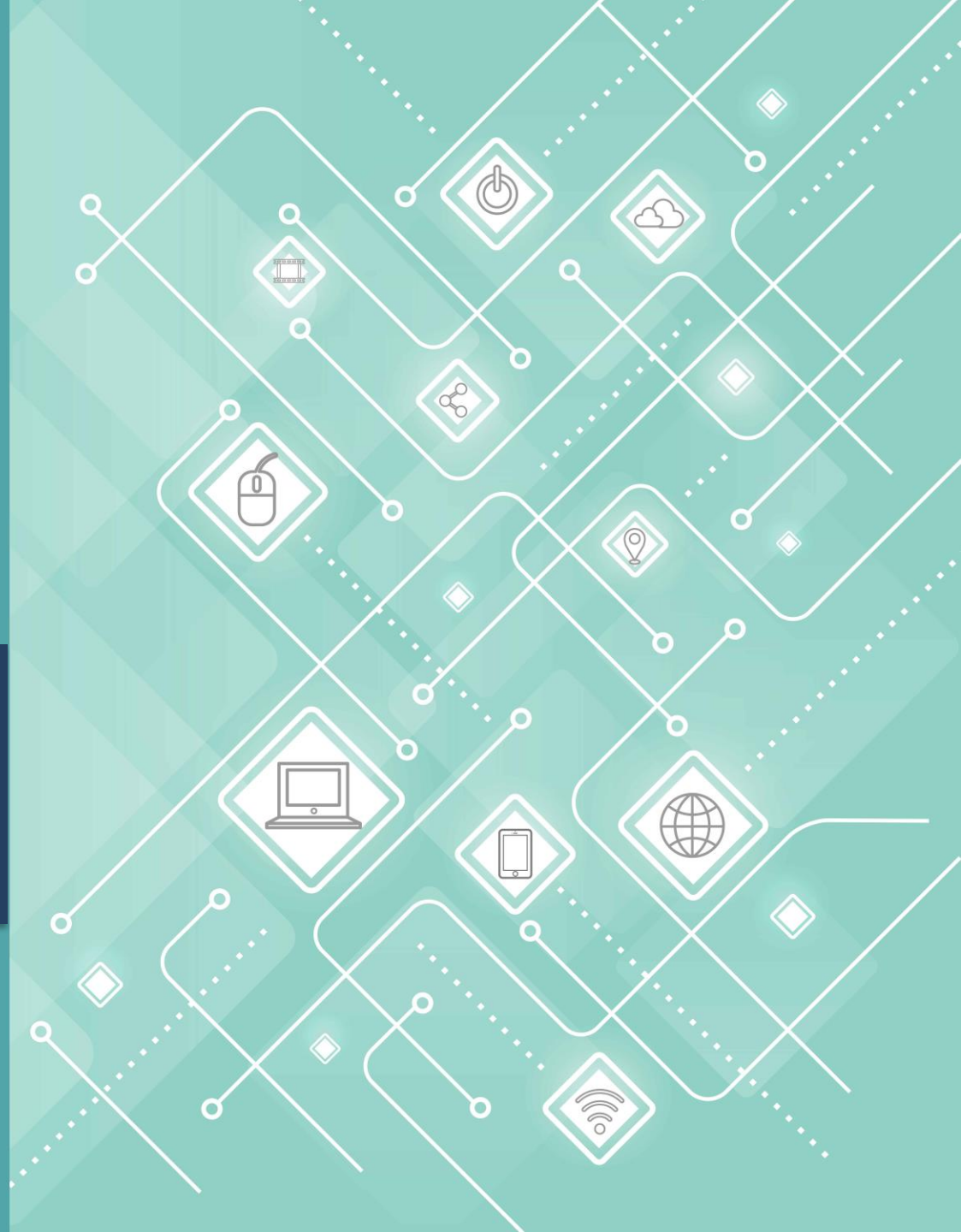
รายวิชา เทคโนโลยี

รหัสวิชา ว21103

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

เรื่อง ฟังก์ชันใน Tinkercad (2)

ผู้สอน ครูเจนจิรา โคตรวงศ์





ฟังก์ชันใน Tinkercad (2)





ทบทวน

เรื่อง ฟังก์ชันใน Tinkercad



1. ฟังก์ชัน digitalWrite()



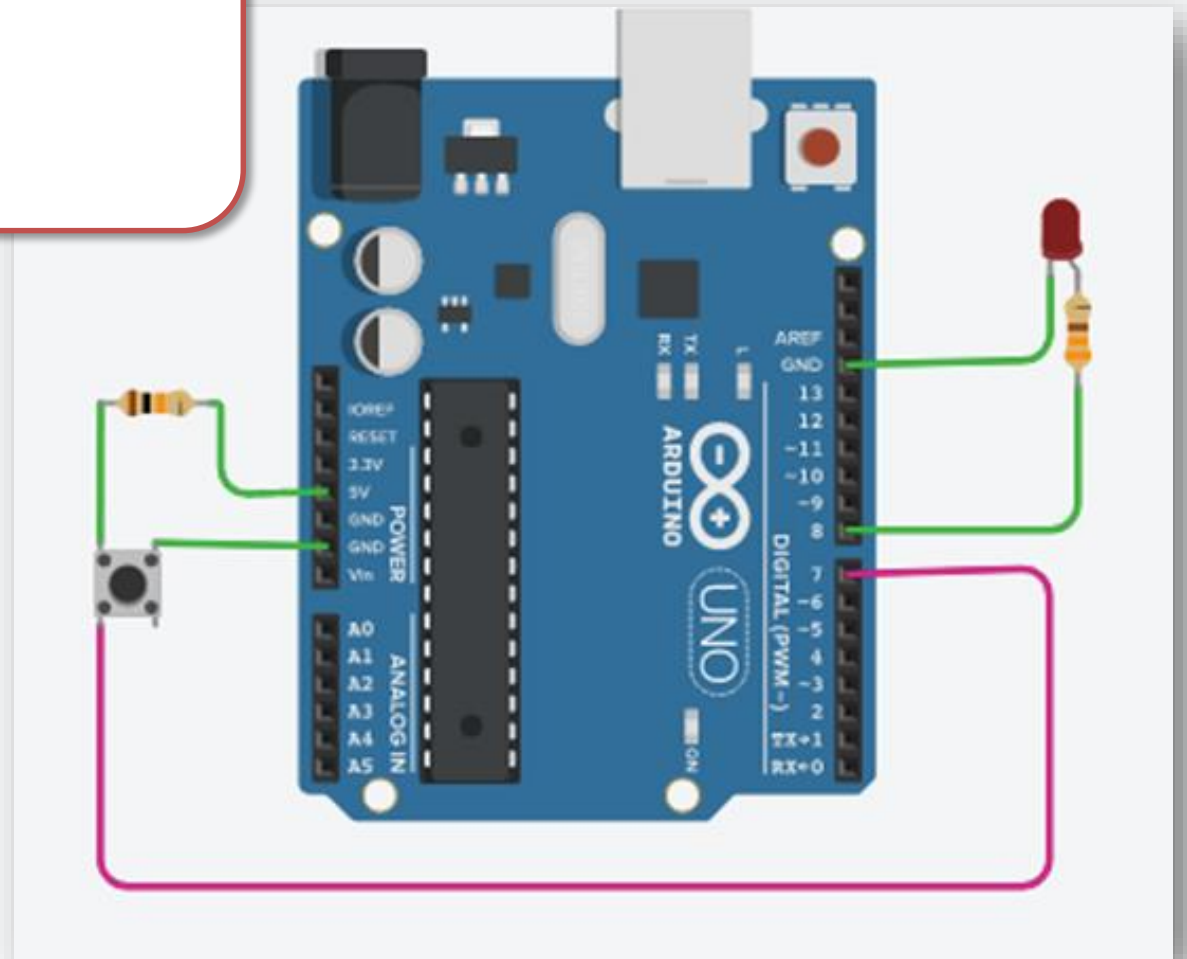
ใช้สำหรับการอ่านค่าอินพุตจากการกดสวิตช์ Button
เพื่อสั่งให้ทำงานต่าง ๆ ตามต้องการ เช่น

- ปิด เปิดไฟ
- สั่งมอเตอร์หมุน-หยุดหมุน
- การตั้งเวลาหรือการเลือกโหมดการทำงาน

ตามฟังก์ชันต่าง ๆ



การต่อวงจรประกอบตัวอย่างที่ 1 ใน tinkercad.com





โค้ดตัวอย่าง 1 ที่ใช้ในการทดลอง

```
void setup() {  
  pinMode(8,OUTPUT);  
}  
  
void loop() {  
  if (digitalRead(7)==0) digitalWrite(8,HIGH);  
  else digitalWrite(8,LOW);  
}
```



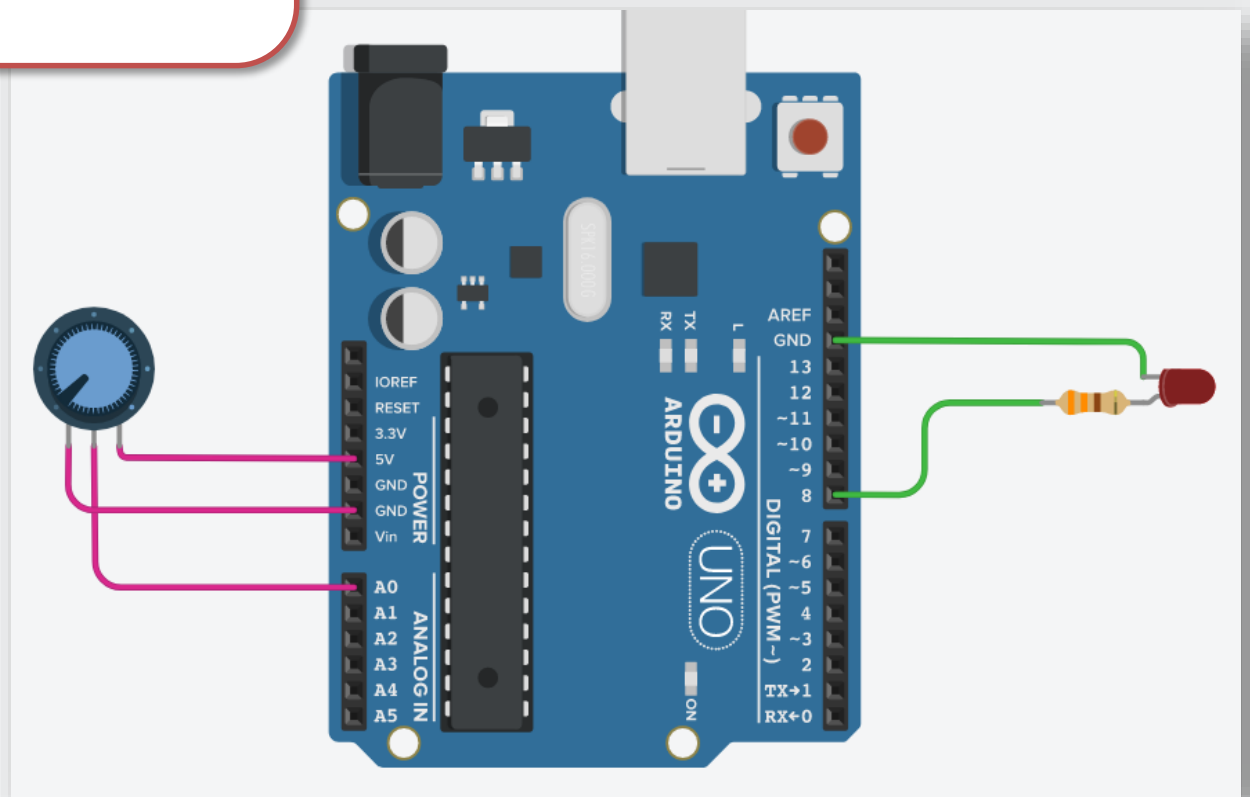
2. ฟังก์ชัน AnalogRead()



ใช้สำหรับการอ่านค่าสัญญาณ Analog จะเซ็นเซอร์
ต่างๆ ที่เป็นเซ็นเซอร์แบบ Analog โดยจะสามารถอ่าน
ค่าได้จากอินพุตแบบ Analog A0-A5 เท่านั้นโดยการ
แปลงสัญญาณ Analog ให้เป็นดิจิตอลด้วยวงจรภายใน
ของ IC ไมโครคอนโทรลเลอร์



การต่อวงจรประกอบตัวอย่างที่ 2 ใน tinkercad.com





โค้ดตัวอย่าง2 ที่ใช้ในการทดลอง

```
#define vr A0
#define led 8
unsigned int v;
void setup() {
  pinMode(led,OUTPUT);
}
void loop() {
  v = analogRead(vr);
  if(v > 512){
    digitalWrite(led,HIGH);
  }
  else
    digitalWrite(led,LOW);
}
```



จุดประสงค์การเรียนรู้



1. อธิบายหลักการเขียนโปรแกรมคำสั่งการใช้ฟังก์ชันใน Tinkercad
2. เขียนโปรแกรมการทำงานฟังก์ชันใน Tinkercad เพื่อแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ได้



การใช้ฟังก์ชันใน Tinkercad



1. ฟังก์ชันในหมวดหมู่ของ Digital I/O
ได้แก่ ฟังก์ชัน digitalRead()
2. ฟังก์ชันในหมวดหมู่ของ AnalogRead I/O
ได้แก่ ฟังก์ชัน AnalogRead()
3. ฟังก์ชันในหมวดหมู่ของ Time
ได้แก่ ฟังก์ชัน delay()



3. ฟังก์ชัน delay()



ใช้ในการหน่วงเวลาการทำงาน โดยการใส่ค่าตัวเลข
ที่ต้องการลงเวลา ลงในวงเล็บมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที
ฟังก์ชันนี้จะหน่วงเวลาโดยหยุดการทำงานทุกอย่างไว้
จนกว่าจะครบเวลาที่กำหนดจึงจะทำงานตามคำสั่งใน
บรรทัดต่อไป



3. ฟังก์ชัน delay()



ฟังก์ชันนี้ถูกนำไปใช้เพื่อหน่วงเวลาในการทำ
ไฟกระพริบของผู้เริ่มต้นศึกษาไมโครคอนโทรลเลอร์
เกือบทั้งหมดด้วยการใช้งานที่ง่ายกว่าการหน่วงเวลา
ด้วยฟังก์ชันอื่น ๆ





ตัวอย่างที่ 3

ฟังก์ชัน delay()



ตัวอย่างที่ 3



ใช้งานฟังก์ชัน delay()

ฟังก์ชัน delay หรือการหน่วงเวลานั้นจึงเหมาะกับงานบางชนิดที่ไม่มีการทำงานหลายอย่างในเวลาเดียวกันอย่างเช่น การทดลองสร้างไฟกระพริบหรือไฟวิ่ง



รูปแบบคำสั่ง



`delay(ค่าหน่วยเวลา);`

`delay(500);`



ตัวอย่างที่ 3 ฟังก์ชัน delay()



1. เข้าที่เว็บไซต์ www.tinkercad.com
ลงชื่อใช้งานที่ระบบ ดึงบอร์ด Arduino
UNO R3



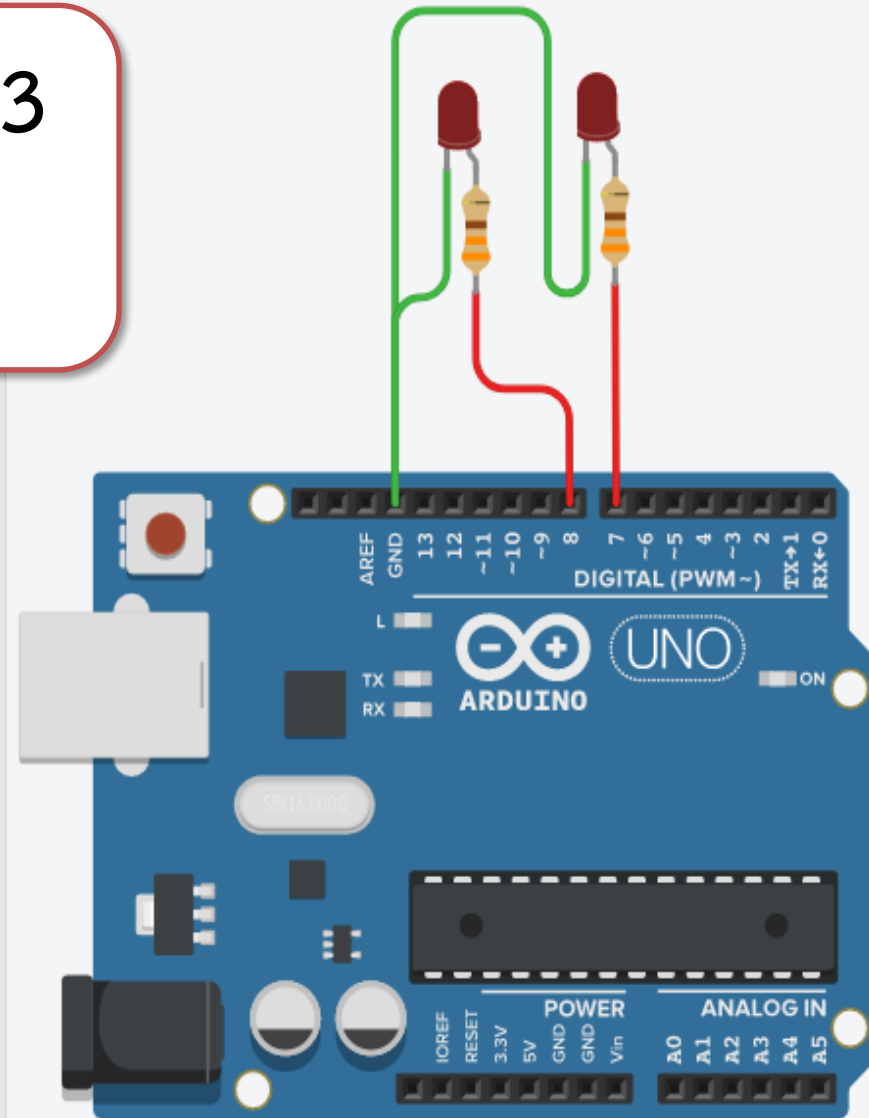


อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ที่ใช้ในการต่อวงจร



รูปอุปกรณ์	ชื่ออุปกรณ์	ขาสัญญาณที่ต่อ Arduino Uno/ชนิดสัญญาณ
	LED	LED1 ใช้ขา 7/ OUTPUT LED2 ใช้ขา 8/ OUTPUT
	Resistor	-

การต่อวงจรประกอบตัวอย่างที่ 3 ใน tinkercad.com





เขียน Code ตัวอย่างที่ 3 (ใบความรู้ที่ 5.1) ฟังก์ชัน delay()

(สามารถดาวน์โหลดใบงานได้ที่ www.dltv.ac.th รายวิชาเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1)





โค้ดตัวอย่าง 3 ที่ใช้ในการทดลอง

```
#define led 7
#define led 8
void setup() {
  pinMode(led1,OUTPUT);
  pinMode(led2,OUTPUT);
}
void loop() {
  digitalWrite(led1,HIGH);
  digitalWrite(led2,LOW);
  delay(500);
  digitalWrite(led1,LOW);
  digitalWrite(led2,HIGH);
  delay(500);
}
```





สรุปผล ลงในใบงานที่ 5.1

ฟังก์ชัน delay()





จากตัวอย่างที่ 3 การใส่ค่าตัวเลขที่ต้องการลงเวลา
ลงในวงเล็บมีหน่วยเป็นมิลลิวินาที ฟังก์ชันนี้จะคำนวณ
เวลาโดยหยุดการทำงานทุกอย่างไว้จนกว่าจะครบ
เวลาที่กำหนดจึงจะทำงานตามคำสั่งในบรรทัดต่อไป



สรุปการใช้ฟังก์ชันใน Tinkercad



1. ฟังก์ชันในหมวดหมู่ของ Digital I/O
ได้แก่ ฟังก์ชัน digitalRead()
2. ฟังก์ชันในหมวดหมู่ของ AnalogRead I/O
ได้แก่ ฟังก์ชัน AnalogRead()
3. ฟังก์ชันในหมวดหมู่ของ Time
ได้แก่ ฟังก์ชัน delay()



ช่องทาง ส่งงาน ภาพกิจกรรม สำหรับนักเรียนปลายทาง



facebook



Line



พบกันชั่วโมงต่อไป

เรื่อง ล้อและเพลลา (1)

