ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. .....

ป. ๔ / ผ. ๔.๓-๐๒

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. กระรอกสามารถเก็บถั่วได้ทั้งหมด และกลับบ้านโดยปลอดภัย หรือไม่ (ได้ / ไม่ได้)

๒. คำสั่งแบบวนซ้ำมีประโยชน์อย่างไรในการเขียนโปรแกรม

๓. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

การเขียนคำสั่งเพื่อช่วยกระรอกเก็บถั่วกลับบ้านนั้น มีรูปแบบที่สามารถใช้คำสั่งในการวนซ้ำ เพื่อลดจำนวนคำสั่งลงได้