

ชื่อ-สกุล _____ ชั้น _____ เลขที่ _____
วันที่ _____ เดือน _____ พ.ศ. _____



บ. ๗.๒ / ผ. ๒.๓ - ๐๓

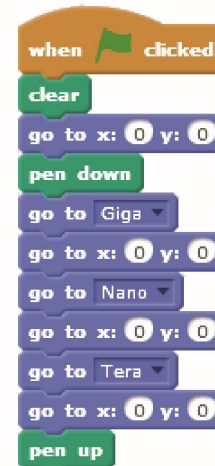
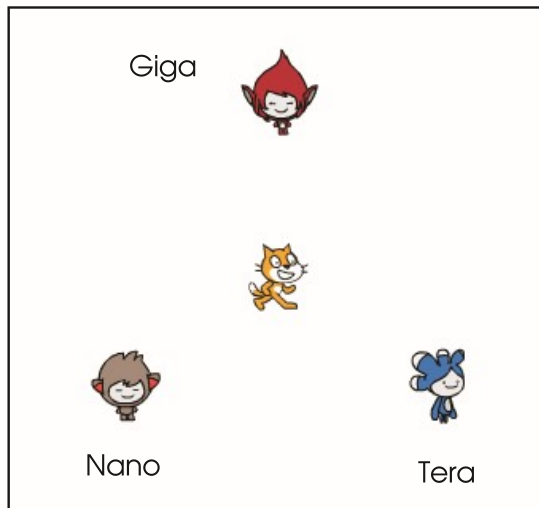
ใบงาน ๐๓ : แบบฝึกหัด เรื่องการทำนายผลลัพธ์

ข้อมูลเบื้องต้น

ตำแหน่งของตัวละครแมว คือ (x:0, y:0)

คำสั่ง go to ใช้เปลี่ยนตำแหน่งของตัวละครไปยังตำแหน่งที่ระบุ หรือไปยังตำแหน่งของตัวละครอื่น

๑. จากสคริปต์ด้านล่างนี้ เป็นสคริปต์ของตัวละครแมว เมื่อคลิก  แล้ว ให้ทำนายว่าจะเกิดผลลัพธ์อย่างไร ให้วาดเส้นทางการเคลื่อนที่ของตัวละครแมวลงในภาพด้านซ้ายมือ



๒. ตัวละครแมวมีการลากเส้น ทั้งหมด _____ เส้น ดังนี้

เส้นที่ ๑ จาก ตัวละคร _____ ไปยัง ตัวละคร _____

เส้นที่ ๒ จาก ตัวละคร _____ ไปยัง ตัวละคร _____

เส้นที่ ๓ จาก ตัวละคร _____ ไปยัง ตัวละคร _____

เส้นที่ ๔ จาก ตัวละคร _____ ไปยัง ตัวละคร _____

เส้นที่ ๕ จาก ตัวละคร _____ ไปยัง ตัวละคร _____

เส้นที่ ๖ จาก ตัวละคร _____ ไปยัง ตัวละคร _____

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.



บ. ๗.๒ / พ. ๒.๓ - ๐๓

๓. จากสคริปต์ในข้อ ๑ นี้มีตัวละครทั้งหมด ตัว
ตัวละครที่ไม่มีสคริปต์ ตัว คือ
ตัวละครที่มีสคริปต์ ตัว คือ
๔. ถ้าต้องการให้เริ่มต้นเส้นทางที่ Nano ไปที่ Giga แล้วไปที่ Tera จะต้องเขียนสคริปต์
อย่างไร

สคริปต์