

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม

รายวิชาวิทยาศาสตร์ รหัสวิชา ว๑๒๑๐๑ วิทยาการคำนวณ ชั้น ป.๒ ภาคเรียนที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๖๒

รวมเวลา ๑๘ ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม
๑	๒๑ พ.ค. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	หน่วยการเรียนรู้ วิทยาการคำนวณ หน่วยที่ ๑ การใช้งานซอฟต์แวร์ การใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น	<ul style="list-style-type: none"> - คอมพิวเตอร์ที่ลงโปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด - อุปกรณ์เครื่องเขียน เช่น ดินสอ ปากกา สมุด หนังสือเรียน - ไฟล์ “สื่อซอฟต์แวร์น่ารู้.pptx” - ใบงาน ๐๑ เรื่องซอฟต์แวร์น่ารู้ - ใบงาน ๐๒ เรื่องการเข้าและออกจากโปรแกรม
๒	๒๘ พ.ค. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น (ต่อ)	<ul style="list-style-type: none"> - คอมพิวเตอร์ที่ลงโปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด - ใบงาน ๐๓ เรื่องการพิมพ์เอกสาร
๓	๔ มิ.ย. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น (ต่อ)	<ul style="list-style-type: none"> - คอมพิวเตอร์ที่ลงโปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด - ใบงาน ๐๔ เรียกใช้และแก้ไขไฟล์เอกสาร - ใบงาน ๐๕ แบบฝึกหัด เรื่องการใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น
๔	๑๑ มิ.ย. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การจัดการไฟล์	<ul style="list-style-type: none"> - ไฟล์ “เกมจัดกลุ่ม.pptx” - ใบงาน ๐๑ เรื่องเกมจัดกลุ่ม - ใบงาน ๐๒ เรื่องจัดหมวดหมู่ไฟล์ - ใบงาน ๐๓ แบบฝึกหัด เรื่องการจัดการไฟล์
๕	๑๘ มิ.ย. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	หน่วยที่ ๒ การใช้เทคโนโลยี สารสนเทศ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย	<ul style="list-style-type: none"> - ใบงาน ๐๑ เรื่องข้อมูลส่วนตัว - ใบงาน ๐๒ เรื่องปลอดภัยหรือไม่
๖	๒๕ มิ.ย. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย (ต่อ)	<ul style="list-style-type: none"> - ใบงาน ๐๓ เรื่องการดูแลรักษา - ใบงาน ๐๔ แบบฝึกหัด เรื่องการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย
๗	๒ ก.ค. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	หน่วยย่อยที่ ๓ การแก้ปัญหา การแก้ปัญหาแบบมีลำดับขั้นตอน	<ul style="list-style-type: none"> - ไฟล์ แต่งตัวใบหมอน.swf - ใบงาน ๐๑ เรื่องชุดไหนดี - ใบงาน ๐๒ เรื่องหน้ากากแสนน่ารัก

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี	จำนวนชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม
๘	๙ ก.ค. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การแก้ปัญหาแบบมีลำดับขั้นตอน (ต่อ)	- ไฟล์วิดีโอ “ใบหม่อนไปงานเลี้ยง.wmv” - ใบงาน ๐๓ เรื่องใบหม่อนไปงานเลี้ยง - ใบงาน ๐๔ เรื่องตามหาสีทอง - ใบงาน ๐๕ แบบฝึกหัด เรื่องการแก้ปัญหาแบบมีลำดับขั้นตอน
๙	๒๓ ก.ค. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การแก้ปัญหาแบบมีเงื่อนไข	- ไฟล์ “นั่นตัวอะไร.swf” - ใบงาน ๐๑ เรื่องนั่นตัวอะไร - ใบงาน ๐๒ เรื่องหาภาพที่หายไป - ใบงาน ๐๓ เรื่องซูโดกุภาพ
๑๐	๓๐ ก.ค. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การแก้ปัญหาแบบมีเงื่อนไข (ต่อ)	- ใบงาน ๐๔ เรื่องปลูกพืช - ใบงาน ๐๕ เรื่องซื้อเมล็ดพืช - ไฟล์ “วัตถุดิบ.swf” - ใบงาน ๐๖ เรื่องการแก้ปัญหาแบบมีเงื่อนไข
๑๑	๖ ส.ค. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	หน่วยย่อยที่ ๔ การเขียนโปรแกรม การเขียนโปรแกรมแบบลำดับ	- ใบงาน ๐๑ เรื่องพากระต่ายไปเก็บแครอท
๑๒	๑๓ ส.ค. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การเขียนโปรแกรมแบบลำดับ (ต่อ)	- ใบงาน ๐๒ เรื่องพาพี่หมีเก็บน้ำผึ้ง - ใบงาน ๐๓ แบบฝึกหัด เรื่องการเขียนโปรแกรมแบบลำดับ
๑๓	๒๐ ส.ค. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข	- ใบงาน ๐๑ เรื่องช่วยผึ้งเก็บน้ำหวาน
๑๔	๒๗ ส.ค. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข (ต่อ)	- ใบงาน ๐๒ เรื่องไข่เจียวทรงเครื่องป้าอ้อ
๑๕	๓ ก.ย. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข (ต่อ)	- ใบงาน ๐๓ เรื่องช่วยแม่ไก่นับไข่ - ใบงาน ๐๔ แบบฝึกหัด เรื่องการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข
๑๖	๑๐ ก.ย. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ	- ใบงาน ๐๒ เรื่องช่วยมดกลับรัง
๑๗	๑๗ ก.ย. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ (ต่อ)	- ใบงาน ๐๒ เรื่องช่วยกระรอกเก็บถั่วกลับบ้าน - ใบงาน ๐๓ แบบฝึกหัด เรื่องการเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ
๑๘	๒๔ ก.ย. ๖๒ ๙.๓๐-๑๐.๓๐น.	๑	หน่วยย่อยที่ ๕ การตรวจหาข้อผิดพลาด การตรวจหาข้อผิดพลาดและแก้ไขโปรแกรม	- ใบงาน ๐๑ เรื่องตามหาลูกปลา - ใบงาน ๐๒ เรื่องซื้อของให้คุณแม่ - ใบงาน ๐๓ เรื่องหนูเก็บชีส - ใบงาน ๐๔ แบบฝึกหัด เรื่องการตรวจหาข้อผิดพลาดและแก้ไขโปรแกรม